

به نام خداوند بخشنده مهربان

آموزش طراحی صفحات وب

تکنولوژی Ajax



تالیف و گردآوری

مهرداد فتاحی - ندا زرودی

Developer Studio Network

برای دریافت اطلاعات کاملتر و آموزش سایر مباحث طراحی وب به وب سایت ما سر بزنید

www.Developer1.ir

۱۳۹۲

مشخصات کتاب

نام کتاب : آموزش تکنولوژی Ajax همراه با مثال های عملی

نویسنده : مهرداد فتاحی - ندا زرودی

ناشر : www.Developer1.ir

سال : ۱۳۹۲

کپی رایت : با دانلود نسخه اصلی این کتاب از روی سایت ، پاسدار زحمت های ما برای تهیه آن باشید .

تمام مطالب این کتاب همراه با توضیحات و مطالب و مثال های آموزشی بیشتر ، بر روی پرتال آموزش Ajax در سایت ما قرار دارد .

درباره سایت ما

سایت www.Developer1.ir یک سایت آموزشی رایگان در زمینه آموزش کامپیوتر ، طراحی وب و برنامه نویسی موبایل است . برای دریافت آموزش های بیشتر در مورد سایر مباحث به وب سایت ما سر بزنید .

در این سایت آموزش HTML , CSS , Java Script , PHP , ASP.Net , XML , jQuery , SQL , MySQL مجموعه آفیس ۲۰۰۷ به صورت تصویری قرار داده شده است .

همچنین برنامه نویسی اندروید و ویندوز فون ۸ نیز جز برنامه های آینده می باشد .

فهرست مطالب آموزشی

مقدمه Ajax

- Ajax چیست چه کاربردی
- Ajax چگونه کار می کند
- Ajax - یک ایجکس

کار XMLHttpRequest

- یک شی XMLHttpRequest
- به شی XMLHttpRequest
- دریافت XMLHttpRequest
- خاصیت readyState - بررسی وضعیت شی XMLHttpRequest

های عملی کار Ajax

- کاربرد Ajax PHP
- کاربرد Ajax پایگاه
- کاربرد Ajax XML

مایکروسافت ایجکس Ajax

- کلی تکنولوژی مایکروسافت Ajax
- یک سایت ASP.Net قابلیت Ajax
- یک برنامه ای قابلیت Ajax

کنترل های ASP.Net Ajax

- معرفی کلی کنترل های ASP.Net Ajax
- کنترل ScriptManger
- کنترل Timer
- کنترل UpdatePanel
- کنترل UpdateProgress

عملی کنترل های Ajax

- مثالی کنترل Timer , UpdatePanel ScriptManger
- مثالی کنترل UpdateProgress

مقدمه آموزش Ajax - ایجکس چیست و چه کاربردی دارد ؟

AJAX چیست؟ واژه AJAX جکس یا ایژاکس سرنام Asynchronous Java and XML به معنی ترکیب نامتقارن جاوا اسکریپت و XML . ماهیت صفحات وب و پروتکل HTTP به گونه‌ای است که به طور معمول وقتی در حال وب‌گردی هستیم، به ازای هر کنش و واکنش میان ما و سایتی که در حال کار با آن هستیم، کل یک صفحه وب از نو با (refresh) .

جکس فناوری جدیدی است که تغییر محسوس را در این سناریو به وجود می‌آورد؛ به این ترتیب که به جای بارگذاری مجدد کل صفحه، فقط قسمتی تغییر می‌کند که قرار است اطلاعات جدید را به نمایش درآورد و کلیه عملیات یافت نتایج در پشت صحنه انجام می‌شود. در نتیجه هیچ‌گاه صفحه سفید و خالی وب در فواصل کنش و واکنش‌های هنگام کار با مرورگر دیده نمی‌شود و احساسی مشابه تجربه کار با یک نرم‌افزار دستکاپ به کاربر دهد.

جکس چیزی نیست جز یک فکر بکر و آن هم ترکیب کردن جاوا اسکریپت و XML در قالب یک موجود افزاری جدید.

AJAX را اولین بار کارشناسی از شرکت Adaptive Path به نام جسی جیمزگرت در مقاله جکس؛ رهیافت جدیدی در برنامه‌های تحت وب مطرح کرد و خیلی سریع مورد استقبال گسترده برنامه‌نویسان وب سراسر جهان قرار گرفت. اعتقاد عمومی این است که تاریخچه به کارگیری تکنیک مذکور به پیدایش نرم Outlook WebAccess XMLHttpRequest که مایکروسافت ابداع کرده و در نرم اینترنت اکسپلورر به کار رفته است، برمی‌گردد. اما امروزه اغلب مرورگرهای مهم و شناخته (از جمله فایرفاکس) از آن پشتیبانی می‌کنند و دیگر یک فناوری محدود به اینترنت اکسپلورر نیست.

Ajax این قدر اهمیت

جکس جدید است و شگفت‌انگیز به . ولی در حقیقت کل این شعبده بر اساس فناوری‌هایی بنا شده است که هم‌اکنون موجودند: جاوا اسکریپت و XML. هر دوی این فناوری‌ها تا حد زیادی باز هستند و منحصر به شرکت خاصی نیستند. به همین دلیل این روزها تمام محافل دنیای برنامه‌نویسی مملو از مقالات و تحلیل‌هایی درباره AJAX . به عنوان نمونه می‌توانید صفحه نخست سایت موسوم به کانال شبکه برنامه‌نویسان سان را باز کنید. بیشتر این صفحه (در زمان نگارش این یادداشت) به مقالات و مطالب متنوعی درباره AJAX اختصاص یافته است. مجلات برنامه‌نویسی نیز مقالات متعددی در این زمینه منتشر کرده‌اند و سایت‌های معروفی مانند O'Reilly و xml.com نیز در این

بنابر این ظرفیت بالایی برای تبدیل ای‌جکس به یک استاندارد جهانی وجود دارد. از این رو قرار است در تاریخ سیزدهم مارس سمینار مهمی در زمینه Ajax . اگر همین الان به سایت ajaxseminar.com مراجعه کنید، متوجه می‌شوید که علاوه بر طراح این تکنیک، چندین برنامه‌نویس شاخص از شرکت‌های بزرگی همچون یاهو در آن شرکت خواهند داشت.

این فناوری از یک جنبه دیگر نیز اهمیت دارد. به دلیل عدم نیاز به بارگذاری مجدد کل یک صفحه وب، مقدار هایی که لازم است برای تکمیل یک **Interaction** میان کاربر و سایت مبادله شود، به شدت کاهش می‌یابد و این به معنی افزایش محسوس سرعت نرم‌افزارهای تحت وب، سهولت به‌کارگیری اینترفیس‌های مبتنی بر ای‌جکس و کاربرپسندتر شدن آن‌ها می‌باشد. به همین دلیل این روزها اکثر پورتال‌های بزرگ (مانند یاهو) اینترفیس‌های مبتنی بر **AJAX** هستند.

این همه مزایای ای‌جکس به همین تصور کنید وقتی در طول شبانه روز میلیاردها بار فرآیند بارگذاری مجدد صفحات وب تعاملی در شبکه اینترنت تکرار می‌شود، چگونه موجب آزاد شدن پهنای‌بند اینترنت و در نتیجه میلیاردها دلار صرفه‌ی اقتصادی در این زمینه می‌شود و این به نوبه خود انقلابی در عرصه وب و فضای سایبر به شمار می‌آید. این تحول در شرایطی اتفاق می‌افتد که همزمان فناوری‌های اینترنت پرسرعت همچون **ADSL** به شدت در حال رشد هستند.

حال تصور کنید اگر فناوری ای‌جکس در مقیاس گسترده افزارهای تحت وب قرار گیرد. افزایش سرعت کار با اینترنت چند برابر خواهد شد. چنین تحولی می‌تواند اینترنت را به کامپیوتر دوم کاربران تبدیل کند. به گونه‌ای که برای آن‌ها اجرای یک نرم‌افزار از روی وب تفاوت محسوسی با اجرای آن از روی کامپیوتر کتاب نداشته باشد. در این صورت ممکن است واقعا بخش مهمی از توان پردازشی نرم‌افزارها، چه از نوع دستکاپ و چه از نوع تحت وب به سیستم‌های موسوم به **Web Service** . از این رو کسانی که مبتکر و مشوق ایده وب سرویس بوده‌اند، این روزها انگیزه تازه بخشیدن به این فناوری پیدا کرده‌اند. کنند دو فناوری ای‌جکس و وب سرویس را به یکدیگر پیوند دهند و راهکارهای تازه‌ای بیافرینند.

کدام سایت‌ها از ای‌جکس استفاده کرده

دنیای برنامه‌نویسی وب هنوز درگیر هیجانات مربوط به آشنایی با این پدیده است و در حال بررسی مشکلات تکنیکی و هضم و جذب آن در بافت برنامه‌های تحت وب می‌باشد. به همین دلیل میزان استفاده عملی از آن چندان گسترده نیست. اما چون کارایی ای‌جکس دیگر برای همه ثابت شده است، حرکت‌های بزرگی در سراسر اینترنت به سمت استفاده از این فناوری در جریان است. جمله اینترفیس نسخه دوم **Yahoo Mail** که به نسخه بتا معروف است و فعلا در دسترس کاربران سرویس غیر رایگان یاهو قرار دارد، از همین فناوری استفاده می‌کند که به زودی اینترفیس جدید در دسترس عموم قرار می‌گیرد. سرویس **Gmail** **Google Map** نیز از این فناوری استفاده می‌کنند.

Ajax چگونه کار می کند ؟

کاربرد و نحوه کارکرد Ajax :

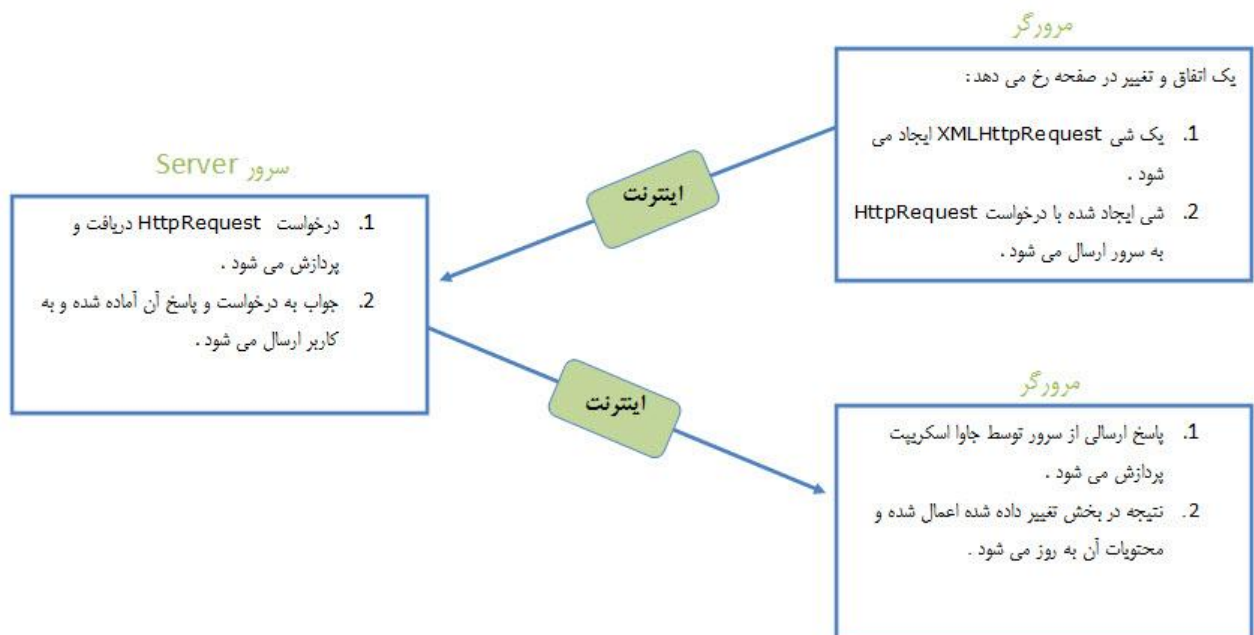
همانطور که در بخش قبل به معرفی Ajax پرداختیم ، با مفهوم کلی این تکنیک آشنا شدید . در این بخش می خواهیم به تشریح کاربرد و نحوه کارکرد تکنیک ایجکس بپردازیم .

همانطور که در هنگام کار با صفحاتی که با زبان های سمت سرور ، مثل ASP.Net یا PHP طراحی شده اند متوجه شده اید ، زمانی که در این صفحات تغییری ایجاد نموده و یا مثلا کنترلی را کلیک نمایید ، صفحه به طور کامل (حتی بخش هایی که تغییر نکرده اند) به سرور ارسال شده و در واقع صفحه مجدد لود می شود . اجرای جدید صفحه نتیجه تغییر ایجاد شده نمایان می شود . تصور کنید شما به طور مداوم می خواهید محتویات یک صفحه را تغییر دهید ، با هر بار ایجاد تغییر و ارسال کل صفحه به سرور ، چند مشکل عمده به وجود می آید :

- با ارسال کل حجم صفحه (به جای بخشی که فقط تغییر کر) و افزایش حجم اطلاعات مبادله شده ، مدت زمان فرایند پردازش افزایش یافته و باعث اتلاف وقت کاربر می شود.
- باعث افزایش ترافیک سرور می شود.
- باعث مصرف پهنای باند و مدت زمان بیشتر اینترنت می شود.
- در فرایند گسترده ایجاد تغییرات و ارتباط با سرور ، صفحه مرتبا لود و فراخوانی می شود.

اما برای این مشکلات باید چه کار کرد ؟
تکنیک Ajax برای حل این مشکلات ابداع شد . تکنیک ایجکس مانع ارسال کل صفحه به سرور و فراخوانی آن در هنگام تغییر در یک بخش از صفحه می شود .
دیاگرام زیر نشان دهنده نحوه کار Ajax . به فرایند آن دقت نمایید :

Ajax چگونه کار می کند؟؟



به تشریح دیباگرام بالا می پردازیم .
هنگامی که تغییری در یک بخش از صفحه ایجاد می شود ، Ajax اطلاعات بخشی که تغییر کرده را بدون لود شدن صفحه و ارسال کامل آن به سرور ، توسط یک درخواست XMLHttpRequest و توسط یک شی XMLHttpRequest در یک عملیات پشت پرده به سرور ارسال می کند .
سرور اطلاعات دریافتی را پردازش کرده و نتیجه را به صفحه ارسال می کند .
مرورگر اطلاعات ارسالی از سرور را دریافت و با JavaScript پردازش می کند . سپس تغییرات لازم را در بخش تغییر کرده اعمال نموده و محتویات آن را به روز می کند .

یک مثال آشنا از کاربرد Ajax :

یکی از موارد کاربرد Ajax که حتما در گذشته با آن برخورد کرده اید و شاید نمی دانستید چگونه کار می کند ، قابلیت Suggest در موتور جستجوی گوگل است . هنگامی که شما یک حرف را در کادر موتور گوگل وارد می کنید ، یک عملیات پردازش انجام شده و به شما کلماتی که با حرف یا حروف وارد کرده شما ، شروع می شوند را در یک کادر نمایش می دهد . این عملیات توسط تکنیک ایجکس انجام می شود .

Ajax - تشریح Syntax ایجکس با یک مثال

تشریح ساختار Ajax :

در این بخش قصد داریم تا با ارائه یک مثال ساده از دستورات Ajax و نمایش خروجی واقعی آن ، شما را با ساختار کلی این تکنیک و نحوه عملکرد آن آشنا نماییم .

در مثال زیر ، یک صفحه ساده [HTML](#) داریم که در آن یک تگ < div > و یک دکمه فرمان button

< div > در ابتدا یک متن را نمایش می دهد و قصد داریم کاری کنیم تا پس از کلیک کاربر بر روی دکمه فرمان ، متن جدید آن از سرور دریافت شده و به روز رسانی شود .
کد موجود در صفحه HTML به صورت زیر است :

کد صفحه	<pre>< html > < head > < script type = " text/javascript " > function loadXMLDoc () { ... در اینجا قرار می گیرد Ajax کد ها و دستورات } < /script > < /head > < body > < div id="myDiv" > تغییر دهید Ajax متن این قسمت را با < /div > < button type="button" onclick=" loadXMLDoc() " > Change Content < /button > < /body > < /html ></pre>
---------	--

در کد بالا ، هنگامی که کاربر بر روی دکمه فرمان کلیک می نماید ، تابع `loadXMLDoc ()` که کد آن در بخش < head > صفحه قرار دارد ، فراخوانی و اجرا شده و یک درخواست را به سرور ارسال می کند .
درخواست را دریافت کرده و آن را پردازش می کند . سپس خروجی تولید شده را به صفحه بر می گرداند .
این خروجی را دریافت کرده و محتویات تگ < div > را تغییر داده و به روز رسانی می کند .

کد تابع `loadXMLDoc ()` جدول زیر قرار داده شده است . در قسمت بعدی ، به تشریح و آموزش نوشتن این دستورات خواهیم پرداخت .

<p>کد تابع loadXMLDoc ()</p>	<pre>function loadXMLDoc() { var xmlhttp; if (window.XMLHttpRequest) { // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari xmlhttp=new XMLHttpRequest(); } else { // code for IE6, IE5 xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"); } xmlhttp.onreadystatechange=function() { if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200) { document.getElementById("myDiv").innerHTML=xmlhttp.responseText; } } xmlhttp.open("GET","ajax_info.txt",true); xmlhttp.send(); }</pre> <p>کد برای مرورگرهای جدید</p> <p>کد برای مرورگرهای قدیمی تر</p>
---------------------------------------	--

Ajax - ساخت شی XMLHttpRequest

- اساسی ترین شی در Ajax که تقریباً انجام تمام عملیات بر روی دوش آن است ، شی XMLHttpRequest در این بخش قصد داریم تا شما را با شی XMLHttpRequest و نحوه تعریف و استفاده از آن آشنا نماییم .

تعریف و ساخت یک شی XMLHttpRequest :

شی XMLHttpRequest وظیفه ارسال و دریافت اطلاعات بین مرورگر کاربر و سرور را داشته و مانع لود شدن مجدد صفحه در هنگام بروز یک تغییر در صفحه می شود . این شی امکان انجام تغییرات در بخش های مختلف یک صفحه و تبادل اطلاعات با سرور را بدون اینکه صفحه Refresh شود را فراهم نموده است .

تمام مرورگرهای مطرح از شی XMLHttpRequest پشتیبانی کرده و به صورت درون ساخته آن را دارند . در ورژن های قدیمی IE 5 , IE 6 به جای شی XMLHttpRequest ، از شی ActiveXObject پشتیبانی می . بنابراین در هنگام کد نویسی Ajax می توان کد را طوری نوشت که با این مرورگر ها نیز ، سازگاری داشته . در ادامه به تشریح این مسئله خواهیم پرداخت .

شکل کلی تعریف یک شی XMLHttpRequest به صورت زیر است :

Syntax	<pre>variable = new XMLHttpRequest () ;</pre> <p>یک متغیر با نام دلخواه است : * variable</p>
--------	---

شکل کلی تعریف این شی در مرورگرهای قدیمی IE 6 , IE 5 و برای سازگاری با آنها به صورت زیر است :

Syntax	<pre>variable = new ActiveXObject (" Microsoft.XMLHTTP ") ;</pre>
--------	---

مثال ساخت یک XMLHttpRequest :

پس از اینکه با نحوه تعریف یک شی XMLHttpRequest آشنا شدید ، در کد مثال زیر یک نمونه از این شی را ساخته ایم . در این مثال برای سازگاری با تمام مرورگرهای جدید و قدیمی ، یک دستور شرطی را به کار برده ایم . در این دستور ابتدا وضعیت تعریف شی XMLHttpRequest در مرورگر بررسی شده و سپس با توجه به قابلیت مرورگر کد لازم استفاده می ش :

همانطور که مشاهده می نمایید ، شی XMLHttpRequest ساخته شده در متغیر xmlhttp ذخیره می شود . از تعریف این متغیر ، از آن برای کار با Ajax در سطح برنامه استفاده می شود . در بخش های بعدی توضیح این مسئله داده شده است .

Syntax	<pre>var xmlhttp; if (window.XMLHttpRequest) { // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari xmlhttp = new XMLHttpRequest () ; } else { // code for IE6, IE5 xmlhttp = new ActiveXObject (" Microsoft.XMLHTTP ") ; }</pre>
--------	--

ارسال یک درخواست XMLHttpRequest به سرور :

در بخش قبل به آموزش نحوه ساخت یک شی XMLHttpRequest پرداختیم . این شی وظیفه ارسال و دریافت ، یک درخواست و اطلاعات لازم برای انجام عملیات تغییر در صفحه را دارد . پس از اینکه یک شی XMLHttpRequest را ساختید ، باید به وسیله آن درخواست خود را به سرور ارسال نمایید . این درخواست اطلاعات لازم را به سرور ارسال کرده و یک فایل که حاوی اسکریپت ، اطلاعات و یا دستور لازم برای ایجاد تغییر در صفحه است را بر روی سرور باز می کند . سرور پس از باز کردن فایل درخواستی ، آن را پردازش کرده و پاسخ لازم را به کامپیوتر کاربر ارسال می کند .

برای انجام این عملیات از `open ()` `send ()` شی XMLHttpRequest استفاده می شود . () `open` ابتدا درخواست ساخته شده و سپس با متد `send ()` ارسال می شود .

شکل کلی ارسال یک درخواست به سرور به صورت زیر است :

Syntax	<pre>xmlhttp.open(method , url , async); xmlhttp.send (" text ");</pre>
--------	---

	<pre>xmlhttp.open("GET","ajax_info.txt",true); xmlhttp.send();</pre>
--	---

در ادامه به توضیح موارد در Syntax دستور می پردازیم .

توضیح هر یک از موارد syntax	
توضیح	
<p>این متد درخواست را ایجاد کرده و دارای سه پارامتر اصلی زیر است . به وسیله این پارامترها متد نحوه ارسال اطلاعات ، آدرس فایلی که بر روی سرور باید باز شود و اینکه آیا درخواست به صورت asynchronous یا synchronous ، تعیین می شود . دامه به توضیح این پارامترها به صورت کامل می پردازیم .</p> <ul style="list-style-type: none"> • method • url • async 	<code>open ()</code>
<p>این متد درخواست ایجاد شده را به سرور ارسال می کند . به وسیله پارامتر <code>text</code> ، زمانی که متد POST برای ارسال درخواست انتخاب کرده اید ، می توانید اطلاعات مورد نظران را به همراه درخواست خود به</p>	<code>send ()</code>

سرور ارسال نمایید :	• text
---------------------	------------------------

: GET یا POST

method تعیین کننده نحوه ارسال اطلاعات به سرور توسط شی XMLHttpRequest . دو روش برای این POST یا GET :

GET سریعتر و ساده تر از متد POST . GET اطلاعات ارسالی به سرور به ادامه نام فایل درخواستی (URL) اضافه می شوند ، اما در متد POST اطلاعات به صورت مخفی و پشت پرده به سرور منتقل می شوند .

GET برای ارسال اطلاعات استفاده می شود . اما در موارد زیر باید از متد POST استفاده کنید :

- هنگامی که نمی خواهید اطلاعات به صورت Cashed . یعنی اطلاعات درون حافظه سرور باقی مانده و ممکن است در درخواست های بعدی از اطلاعات تکراری استفاده شود . برای مثال در عملیات update فایل و یا ارسال و دریافت اطلاعات از پایگاه داده از متد Post استفاده کنید .
- حجم اطلاعات ارسالی زیاد باشد . GET در حجم اطلاعات ارسالی بسیار محدود بوده و در حجم های اطلاعات بالا باید از متد POST استفاده نمایید .
- هنگامی که می خواهید اطلاعات حساسی مثل رمز عبور را منتقل کنید ، باید از متد POST زیرا در متد GET اطلاعات ارسالی به انتهای نام فایل درخواست شده اضافه شده و به همین دلیل قابل رویت هستند . POST اطلاعات به صورت مخفی و پشت پرده منتقل می شوند .

: GET

GET	<pre>xmlhttp.open("GET" , "ajax_info.txt" , true) ; xmlhttp.send() ;</pre>
-----	---

• مثال ارسال درخواست به سرور با متد GET و فرستادن اطلاعات مورد نظر با اضافه کردن چند مقدار به ادامه نام فایل درخواستی :

GET	<pre>xmlhttp.open("GET" , "demo_get2.asp?Name=Omid&Family=Rezaee" , true) ; xmlhttp.send() ;</pre>
-----	--

: POST

POST	<pre>xmlhttp.open("POST" , "demo_post.asp" , true) ; xmlhttp.send();</pre>
------	---

: مثال ارسال درخواست به سرور با متد POST

اگر هنگام استفاده از متد POST بخواهید ، اطلاعات مورد نظران را نیز ارسال کنید ، باید یک HTTP header را به وسیله متد () `setRequestHeader` به متد خود اضافه کنید .
()
`send` به سرور ارسال کنید . کد زیر روش این کار را نمایش می دهد:

POST	<pre>xmlhttp.open("POST" , "ajax_test.asp" , true) ; xmlhttp.setRequestHeader("Content-type" , "application/x-www-form-urlencoded") ; xmlhttp.send("Name=Omid&Family=Rezaee") ;</pre>
------	---

: url آدرس یک فایل بر روی سرور.

در ه `url` `open ()` ، در ه Ajax به سرور ، آدرس یک فایل بر روی سرور را تعیین می کند .

سرور در هنگام دریافت درخواست XMLHttpRequest ، فایلی که آدرس آن را با پارامتر `url` تعیین کرده اید ، باز کرده و بسته به نوع آن ، آن را پردازش می کند . این فایل می تواند هر نوع فایلی باشد مثلا یک فایل ساده متنی باشد که حاوی مقداری اطلاعات است . همچنین می تواند یک فایل اسکریپتی مثل `ASP.Net java script` و یا PHP باشد ، که کدهای خاصی را اجرا می کند .

سرور پس از اجرای دستورات موجود در فایل مقصد ، پاسخ لازم را تولید کرده و به کامپیوتر کاربر ارسال می کند . در قسمت بعدی به آموزش نحوه دریافت این پاسخ خواهیم پرداخت .

. در مثال زیر به تعیین آدرس یک فایل برای پارامتر `url` پرداخته ایم .

تعیین فایل مقصد خاصیت url	<pre>xmlhttp.open("POST" , "demo_post.asp" , true) ; xmlhttp.send();</pre>
------------------------------	---

Ajax - دریافت پاسخ XMLHttpRequest

مقدمه :

پس از اینکه یک شی XMLHttpRequest را ساخته و به وسیله آن درخواست خود را به سرور ارسال نمودید ، سرور دستورات برنامه Ajax تعیین شده را پردازش کرده و یک خروجی را به عنوان پاسخ درخواست ، به کاربر ارسال می کند .
مرورگر در کامپیوتر کاربر این پاسخ را دریافت کرده و تغییرات لازم را در صفحه و بخش مربوطه انجام خواهد داد .

به وسیله قابلیت Response در ایجکس ، می توانید کدی طراحی نمایید تا مرورگر پاسخ سرور را دریافت کند .
برای این منظور از خاصیت شی XMLHttpRequest به شرح زیر استفاده می شود :

- **خاصیت : responseText** از این خاصیت در زمانی استفاده می شود که پاسخ سرور به صورت یک متن خالی از نوع داده ای string .
برای مثال فرض کنید که محتوای یک عنصر پاراگراف باید با متن جدید جایگزین شود . در این حالت چون سرور از نوع متن است ، از خاصیت responseText استفاده می شود .
- **خاصیت : responseXML** این خاصیت در زمانی استفاده می شود که پاسخ سرور به صورت یک فایل XML بوده و یا قالب بندی داده ای شده باشد .

در ادامه به تشریح کاربرد این خاصیت ها و مثال استفاده از آنها پرداخته ایم .

استفاده از خاصیت responseText :

گفتیم زمانی که پاسخ سرور به اسکریپت و یا فایل درخواستی ایجکس ، به صورت متن ساده باشد ، از خاصیت responseText شی XMLHttpRequest ، برای دریافت پاسخ استفاده می شود . سپس شما می توانید این خاصیت را به صورت مستقیم در کد خود به کار ببرید .

: در مثال زیر ابتدا یک شی XMLHttpRequest به نام xmlhttp ساخته شده است . سپس درخواستی به سرور برای باز کردن فایل ajax_ex1.txt
سرور به وسیله خاصیت responseText دریافت شده و با
<div id = "ex_1" > جایگزین

Example	
<pre>< html > < head > < script type="text/javascript"> function loadXMLDoc() { var xmlhttp; if (window.XMLHttpRequest)</pre>	کد

<pre> { // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari xmlhttp = new XMLHttpRequest() } else { // code for IE6, IE5 xmlhttp = new XMLHttpRequest("Microsoft.XMLHTTP") ; } xmlhttp.onreadystatechange = function () { if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) { document.getElementById(" ex_1 ").innerHTML = xmlhttp.responseText; } } xmlhttp.open("GET", "ajax_ex1.txt", true); xmlhttp.send(); } </script> < /head > < body > < div id = " ex_1 " > بر روی دکمه زیر کلیک نمایید ajax برای تغییر متن به وسیله < /div > < button type="button" onclick="loadXMLDoc()" > تغییر متن < /button > < /body > < /html > </pre>	
<p style="text-align: center;">برای تغییر متن به وسیله ajax بر روی دکمه زیر کلیک نمایید تغییر متن</p>	<p style="text-align: center;">خروجی</p>

استفاده از خاصیت **responseXML** :

پس از اینکه با دریافت یک پاسخ ساده متنی از سرور آشنا شدید ، حال بایستی یک پاسخ قالب بندی شده به زبان XML از سرور دریافت کنیم . برای این منظور از خاصیت **responseXML** شی **XMLHttpRequest** استفاده می کنیم .

در این پروسه ، ابتدا فایل XML خروجی از سرور دریافت شده و خاصیت **responseXML** آن را پردازش می کند . سپس اطلاعات آن را در اختیار مرورگر قرار می دهد تا در بخش هایی از صفحه که باید تغییر کنند ، استفاده

برای درک بهتر این مسئله یک مثال ساده را برای شما تشریح می کنیم . در این مثال یک فایل XML به [Book_List.xml](#) داریم که درون آن لیست یک سری کتاب با نام نویسنده و سال انتشار . با اجرای زیر این فایل از سرور توسط شی responseXML دریافت شده و عنوان کتاب ها از بین اطلاعات دریافتی استخراج می شود . `< "div id = " ex-2 " >` ، این عنوان ها را در خروجی نمایش می دهد . برای مشاهده عملیات و خروجی مثال بر رور دکمه فرمان دریافت عنوان ها ، کلیک نمایید .

Example	
<pre> < html > < head > < script type="text/javascript"> function Book() { var xmlhttp; var txt,x,i; if (window.XMLHttpRequest) { // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari xmlhttp = new XMLHttpRequest() } else { // code for IE6, IE5 xmlhttp = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP") ; } xmlhttp.onreadystatechange = function () { if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) { xmlDoc = xmlhttp.responseXML; txt = " "; x = xmlDoc.getElementsByTagName ("TITLE") ; for (i=0 ; i<x.length ; i++) { txt=txt + x[i].childNodes[0].nodeValue + " " ; } document.getElementById("ex_2").innerHTML=txt; } xmlhttp.open(" GET " , "Book_List.xml " , true) ; xmlhttp.send(); } } </script> < /head > < body > < div id = " ex_2 " > < /div > </pre>	کد

<pre>< button type="button" onclick="Book()"> مشاهده عنوان ها < /button > < /body > < /html ></pre>	
مشاهده عنوان ها	خروجی

Ajax < کار با شی XMLHttpRequest > بررسی وضعیت شی

XMLHttpRequest با خاصیت readyState

خاصیت readyState در شی XMLHttpRequest :

هنگامی که درخواست خود را به سرور ارسال می کنید بنا بر جواب آن می خواهید تصمیمات خاصی را لحاظ نمایید

رویداد () onreadystatechange هر زمان که وضعیت Ready State تغییر کند ، رخ می دهد . خاصیت Ready State وضعیت شی XMLHttpRequest را در هر لحظه نگهداری می کند . کلی خاصیت یا رویداد در هنگام کار با XMLHttpRequest وجود دارد که بوسیله آن می توان جواب را از سرور دریافت کرده و :

- 1. **onreadystatechange** : این خاصیت یک تابع را نگهداری می کند . هر زمان که وضعیت خاصیت Ready State شی XMLHttpRequest تغییر کند این رویداد رخ می دهد و تابع را اجرا می کند .
- 2. **readyState** : این خاصیت وضعیت شی XMLHttpRequest را در هر لحظه مشخص می کند . این شی می توان حالت را داشته باشد که بنا بر آن یکی از اعداد را برمی گرداند:
 - 0 : درخواست دریافت نشده یا جوابی برای آن جدا ن
 - 1 :
 - 2 : درخواست به سرور رسیده و دریافت شده است.
 - 3 :
 - 4 : درخواست بطور کامل انجام شده و پاسخ آماده است.
- 3. **status** : این پارامتر وضعیت کلی درخواست و شی را مشخص می کند . که می تواند ت داشته باشد :

200 : OK .

یعنی وضعیت درست است.

404 : Page not found .

یعنی صفحه یا فایل مورد نظر پیدا نشده است.

نکته : در رویداد onreadystatechange تابعی را تعیین می کنیم تا در صورتی که جواب سرور به درخواست ما آماده و ارسال شد عمل مورد نظرمان را انجام دهد . این عمل مورد نظر معمولاً عملیات به روز رسانی بخش تغییر کرده در صفحه را انجام می دهد .

مثال عملی :

در مثال زیر ، در یک دستور شرطی بررسی کرده ایم که اگر جواب سرور یعنی پارامتر readyState دارای که به معنای اتمام پردازش درخواست و آماده بودن جواب است ، سپس وضعیت شی نیز بررسی شود تا چنانچه مقدارش به معنی ok عملیات است ، سپس دستور به روز رسانی در صفحه اجرا شود :

```
xmlhttp.onreadystatechange=function( )
{
    if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200)
```

```
{  
    document.getElementById("myDiv").innerHTML+xmlhttp.responseText;  
}  
}
```

Ajax < مثال های عملی کار با Ajax > کاربرد PHP

کاربرد Ajax PHP :

در این بخش قصد داریم ، تا با ارائه یک مثال عملی ، نحوه استفاده Ajax در یک صفحه PHP را به صورت گام به گام ، شرح دهیم .

در این مثال یک کادر متن داریم که به تایپ کردن کاربر درون آن ، حساس است . هر زمان که کاربر کاراکتری را درون آن تایپ نماید ، این کنترل لیستی از آیتم های پیشنهادی که با آن کاراکتر شروع می شوند ، را به کاربر نمایش می دهد .

در این مثال صفحه PHP به وسیله یک دستور Ajax ، با یک فایل آماده از عناوین ارتباط برقرار کرده و اطلاعات لازم را از آن دریافت می کند .

(کد تابع showHint) :

هنگامی که کاربر در کادر متن موجود در صفحه PHP تایپ می کند ، به وسیله رویداد (onkeyup) showHint اجرا می شود . کد این تابع در جدول زیر نمایش داده شده است . کد را یکبار مرور نمایید . سپس به توضیح گام به گام هر بخش از مثال پرداخته شده است :

کد تابع ShowHint ()	<pre>function showHint(str) { var xmlhttp; // ایجاد یک متغیر برای ذخیره کردن شی Ajax if (str.length==0) { document.getElementById("txtHint").innerHTML=""; return; } if (window.XMLHttpRequest) { // IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari کد برای مرورگرهای xmlhttp=new XMLHttpRequest(); } else { // IE6, IE5 کد برای مرورگرهای xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"); } xmlhttp.onreadystatechange=function() { if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200) { document.getElementById("txtHint").innerHTML=xmlhttp.responseText; } } }</pre>
----------------------	---

	<pre>xmlhttp.open("GET","gethint.php?q="+str,true); xmlhttp.send(); }</pre>
--	--

(توضیح گام به گام کد مثال :

هر یک از بخش های کد مثال که با یک رنگ خاص مشخص شده اند ، را توضیح می دهیم :

- این بخش کد مثال ، بررسی می کند اگر کادر متن خالی باشد (`str.length==0`)
`txtHint` موجود بر روی صفحه را پاک کرده و از تابع خارج می شود.
- این بخش از کد یک شی `XMLHttpRequest` را ساخته و عملیات `Ajax` را آغاز می کند . کد لازم برای پشتیبانی انواع مرورگرها را قرار داده ایم.
- این بخش از کد ، بررسی می کند که آیا پاسخ درخواست `Ajax` از سرور برگشته و آماده است یا خیر .
`txtHint` موجود بر روی صفحه قرار می دهد
- این بخش از کد ، شی `xmlhttp` ، را آماده کرده و به وسیله متد `GET` ، آن را به فایل مورد نظرمان یعنی `gethint.php` ارسال می کند .
همچنین توجه داشته باشید ، که متغیر `str` به وسیله پارامتر `q` به صفحه مقصد `PHP` ارسال شده است ، که بعدا در آن دریافت و استفاده خواهد شد.

(کد صفحه PHP :

همانطور که در کد ایجکس در بخش اول مشاهده کردید ، کد ایجکس ، فایل `gethint.php`

فراخوانی و اجرا می کند .

این فایل ، به جستجوی نام های معادل با کاراکتر ورودی توسط کاربر پرداخته و نتیجه ای معادل را بر می گرداند . در صورتی که هم ، معادلی برای مقدار ورودی پیدا نشود ، عبارت " no suggestion " به معنای بدون نتیجه صادر می شود .

کد فایل `php` در جدول زیر تشریح شده است :

کد فایل PHP	<pre>< ?php // لیست نام های مثال \$a[]="Anna"; \$a[]="Brittany"; \$a[]="Cinderella"; \$a[]="Diana"; \$a[]="Eva"; \$a[]="Fiona"; \$a[]="Gunda"; \$a[]="Hege"; \$a[]="Inga"; \$a[]="Johanna"; \$a[]="Kitty";</pre>
----------------	--

```

$a[ ]="Linda";
$a[ ]="Nina";
$a[ ]="Ophelia";
$a[ ]="Petunia";
$a[ ]="Amanda";
$a[ ]="Raquel";
$a[ ]="Cindy";
$a[ ]="Doris";
$a[ ]="Eve";
$a[ ]="Evita";
$a[ ]="Sunniva";
$a[ ]="Tove";
$a[ ]="Unni";
$a[ ]="Violet";
$a[ ]="Liza";
$a[ ]="Elizabeth";
$a[ ]="Ellen";
$a[ ]="Wenche";
$a[ ]="Vicky";

// دریافت پارامتر q از صفحه مبدا
$q = $_GET["q"];

// جستجو برای نام مورد نظر در صورت وارد کردن مقداری از سوی کاربر
if (strlen($q) > 0)
{
    $hint="";
    for( $i=0 ; $i < count($a) ; $ i++ )
    {
        if (strtolower($q)==strtolower(substr($a[$i],0,strlen($q))))
        {
            if ($hint==" ")
            {
                $hint=$a[$i];
            }
            else
            {
                $hint=$hint." , ".$a[$i];
            }
        }
    }
}

```


	<pre>// اگر نتیجه ای پیدا نشد ، عبارت بدون نتیجه تعیین شود // یا اینکه جواب خروجی ارسال شود if (\$hint == "") { \$response="no suggestion"; } else { \$response=\$hint; } // ارسال نتیجه خروجی به صفحه مبدا - دستور ایچکس echo \$response; ?></pre>
خروجی	مشاهده خروجی مثال

Ajax < مثال های عملی کار با Ajax > کاربرد Ajax در پایگاه داده

کاربرد Ajax در پایگاه داده :

در این بخش قصد داریم ، تا با ارائه یک مثال عملی و تشریح گام به گام آن ، نحوه استفاده و کار با دستورات Ajax ، برای فراخوانی و دریافت اطلاعات از یک پایگاه داده و سپس نمایش آنها ، بر روی یک صفحه PHP را نمایش دهیم .

در این مثال یک منوی کرکره ای قرار دارد که نام چندین مشتری در آن تعیین شده است . کاربر با انتخاب نام هر کدام از مشتریان ، به اطلاعات آن دسترسی پیدا خواهد کرد .

هنگامی که کاربر گزینه ای را در منوی کرکره ای انتخاب می کند ، مجموعه ای از دستورات Ajax PHP شده و در پس زمینه صفحه ، به پایگاه داده متصل می شوند . سپس اطلاعات درخواستی را دریافت کرده و پس از انتقال به صفحه در بخش مورد نظر ، به روز رسانی می نماید .

(کد فایل html) showUser () :

هنگامی که کاربر گزینه ای را از منوی کرکره ای بر روی صفحه انتخاب می کند ، رویداد (onchange کنترل showUser () را فراخوانی می کند . این رویداد مقدار انتخاب شده در کنترل را به وسیله دستور this.value به str در تابع ارسال می کند ، تا به تابع اعلام کند ، کاربر کدام گزینه را انتخاب کرده است . جدول زیر ، کد فایل HTML و کد تابع (showUser () را نمایش می دهد . کد آن را مرور نمایید . سپس به توضیح گام به گام آن پرداخته ایم .

این پروژه دارای یک فایل PHP نیز می باشد که کد آن ، عملیات اتصال به پایگاه داده را انجام می دهد . برای مشاهده کد آن ، به _____ بروید .

کد صفحه HTML و کد تابع ShowUser ()	<pre><html> <head> <script> function showUser(str) { if (str == "") { document.getElementById("txtHint").innerHTML = ""; return; } if (window.XMLHttpRequest) { // IE7+, Firefox, Chrome, // کد لازم برای مرورگر های جدید Opera, Safari xmlhttp = new XMLHttpRequest(); } else { // IE6, IE5 کد برای مرورگرهای قدیمی xmlhttp = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"); } xmlhttp.onreadystatechange = function () { if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) { document.getElementById("txtHint").innerHTML =</pre>
-------------------------------------	---

	<pre> xmlhttp.responseText; } } xmlhttp.open("GET", "getuser.php?q=" + str, true); xmlhttp.send (); } </script> </head> <body> <form> <select name="users" onchange="showUser(this.value)"> <option value="">Select a person:</option> <option value="1">Ali</option> <option value="2">Reza</option> <option value="3">Mohsen</option> </select> </form>
 <div id="txtHint"> عانت مشتری: </div> </body> </html> </pre>
<p>خروجی</p>	 <p>اطلاعات مشتری :</p>

(توضیح گام به گام کد مثال :

هر یک از بخش های کد مثال که با یک رنگ خاص مشخص شده اند ، را توضیح می دهیم :

- این بخش کد مثال ، بررسی می کند اگر کادر متن خالی نبوده و کاربر گزینه ای را انتخاب کرده باشد ، (" == str) `txtHint` موجود بر روی صفحه را پاک کرده و از تابع خارج می شود.
- این بخش از کد یک شی `XMLHttpRequest` را ساخته و عملیات `Ajax` را آغاز می کند . کد لازم برای پشتیبانی انواع مرورگرها را قرار داده ایم.
- این بخش از کد ، بررسی می کند که آیا پاسخ درخواست `Ajax` از سرور برگشته و آماده است یا خیر . `txtHint` وی صفحه قرار می دهد .
- این بخش از کد ، شی `xmlhttp` ، را آماده کرده و به وسیله متد `GET` ، آن را به فایل مورد نظرمان یعنی `getuser.php` ارسال می کند .

همچنین توجه داشته باشید ، که متغیر `str` به وسیله پارامتر `q` به صفحه مقصد `PHP` ارسال شده است ، که بعدا در آن دریافت و استفاده خواهد شد.

- `HTML` موجود بر روی صفحه نیز ، کنترل کرکره ای را نمایش می دهد ، که کاربر می تواند از آن انتخاب نماید.
- همچنین تگ `div id txtHint` ارسال را از سرور دریافت کرده و با یک عملیات به روز رسانی نمایش می دهد.

(نمایش و توضیح کد فایل `PHP` :

این پروژه دارای یک فایل `PHP` هم می باشد ، که عملیات اتصال و دریافت از پایگاه داده را انجام می دهد . نام این فایل `getuser.php` است که دستور `Ajax` صفحه `HTML` ، فایل `PHP` را با پاس دادن متغیر `str` به آن ، فراخوانی و اجرا می کند .

این صفحه `str` ، که همان گزینه انتخاب شده در منوی کرکره ای است را دریافت کرده و به پایگاه داده متصل می شود . سپس اطلاعات فرد انتخاب شده را از پایگاه داده استخراج کرده و به صفحه `HTML` بر می گرداند .

جدول زیر کد فایل `PHP` مثال را نمایش می دهد . مایید . به توضیح بخش های مختلف آن پرداخته ایم :
(توضیحات کوتاه با //)

کد فایل PHP	<pre>< ?php \$q=\$_GET["q"]; // این دستور مقدار پارامتر ارسال از دستور ای جکس را دریافت می کند \$con = mysql_connect('localhost', 'Developer ', 'abc123'); // ایچ اد ارتباط با پایگاه mysql_select_db("ajax_demo", \$con); // دریافت اطلاعات از q \$sql="SELECT * FROM user WHERE id = ".\$q.""; \$result = mysql_query(\$sql); // ریختن نتیجه عملیات انتخاب اطلاعات از پایگاه result داده در متغیر echo "<table border='1'> <tr> <th>Firstname</th> <th>Lastname</th> <th>Age</th> </tr>"; while(\$row = mysql_fetch_array(\$result)) // ساخت جدول در خروجی با نتیجه دریافتی از پایگاه داده { echo "<tr>"; echo "<td>" . \$row['FirstName'] . "</td>"; echo "<td>" . \$row['LastName'] . "</td>";</pre>
----------------	---

```
        echo "<td>" . $row['Age'] . "</td>";
        echo "</tr>";
    }
    echo "</table>";

    mysql_close($con); //   یگاه داده
?>
```

Ajax < مثال های عملی کار با Ajax > کاربرد Ajax XML

XML : Ajax کاربرد

در این بخش قصد داریم ، تا با ارائه یک مثال عملی ، نحوه کار با فایل های [XML](#) و دریافت اطلاعات از آنها را نمایش دهیم .
در این مثال یک دکمه فرمان قرار داده شده است ، که در هنگام کلیک کاربر بر روی آن ، اطلاعات چند CD یک فایل XML خوانده و سپس در جدول نمایش می دهد .

(کد تابع (loadXMLDoc) :

کد تابع (loadXMLDoc) که عملیات ساخت شی Ajax و دریافت اطلاعات از فایل XML را انجام می دهد ، به صورت زیر است . این تابع پارامتر url را به عنوان آدرس فایل XML در ورودی دریافت می کند . کد آن را مرور نمایید . سپس به تشریح خط به خط کد آن می پردازیم :

کد فایل تابع loadXMLDoc ()	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head> <script> function loadXMLDoc(url) { // شروع کد تابع var xmlhttp; // ایجاد متغیر لازم برای شی Ajax var txt, x, xx, i; // ایجاد سایر متغیر های لازم برای تابع if (window.XMLHttpRequest) { // با این دستور ، تابع پشتیبانی مرورگر از ایجکس را می سنجد xmlhttp = new XMLHttpRequest(); // سپس یک شی جدید ایجکس ایجاد می کند } xmlhttp.onreadystatechange = function () { if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) { txt = "<table border='1'><tr><th>Title</th><th>Artist</th></tr>"; x = xmlhttp.responseXML.documentElement.getElementsByTagName(" CD "); for (i = 0; i < x.length; i++) { txt = txt + "<tr>"; xx = x[i].getElementsByTagName("TITLE"); { try { txt = txt + "<td>" + xx[0].firstChild.nodeValue + "</td>"; } catch (er) { txt = txt + "<td> </td>"; } } } } } }</pre>
-----------------------------------	--

```

    }
    xx = x[i].getElementsByTagName("ARTIST");
    {
        try {
            txt = txt + "<td>" + xx[0].firstChild.nodeValue +
"</td>";
        }
        catch (er) {
            txt = txt + "<td> </td>";
        }
    }
    txt = txt + "</tr>";
}
txt = txt + "</table>";
document.getElementById('txtCDInfo').innerHTML = txt;
}
}
xmlhttp.open("GET", url, true); // باز کردن فایل مقصد و خواندن اطلاعات
xmlhttp.send( );
}
</script>
</head>

<body>
<div id="txtCDInfo">
    <button onclick="loadXMLDoc('cd_catalog.xml')"> مشاهده اطلاعات CD ها
</button> // دکمه فرمان فراخوانی تابع
</div>
</body>
</html>

```

(توضیح گام به گام به مثال :

هر یک از بخش های کد مثال که با یک رنگ خاص مشخص شده اند ، را توضیح می دهیم :

- این بخش کد تابعی است ، که عملیات ساخت شی Ajax و خواندن اطلاعات از فایل XML را انجام می دهد .
- این بخش از کد بررسی می کند که آیا وضعیت شی ساخته شده Ajax ، آماده بوده و جواب لازم نیز از برگشت داده شده است یا خیر.
- این بخش از کد ، بر پایه اطلاعات دریافتی از فایل XML ، جدول لازم را برای نمایش اطلاعات ساخته و <div> قرار می دهد.

- این بخش از کد ، دکمه فرمانی است که تابع loadXMLDoc () را فراخوانی کرده و آدرس فایل XML را به آن ارسال می کند. همچنین شامل تگ <div> ای است که ، محتویات اطلاعات خروجی از فایل XML را در خود جای می دهد.

(مشاهده خروجی مثال :

برای مشاهده خروجی مثال ، بر روی دکمه فرمان زیر کلیک نمایید . همچنین کد فایل XML نیز در آخر صفحه به شما نمایش داده شده است.

خروجی مثال	مشاهده اطلاعات CD ها
------------	----------------------

(کد فایل XML :

کد فایل XML :

کد فایل XML	<pre><?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?> <catalog> <CD> <TITLE>Empire Burlesque</TITLE> <ARTIST>Bob Dylan</ARTIST> <COUNTRY>USA</COUNTRY> <PRICE>10.90</PRICE> <YEAR>1985</YEAR> </CD> <CD> <TITLE>Hide your heart</TITLE> <ARTIST>Bonie Tyler</ARTIST> <COUNTRY>UK</COUNTRY> <PRICE>9.90</PRICE> <YEAR>1988</YEAR> </CD> <CD> <TITLE>Greatest Hits</TITLE> <ARTIST>Dolly Parton</ARTIST> <COUNTRY>USA</COUNTRY> <PRICE>9.90</PRICE> <YEAR>1982</YEAR> </CD> </catalog></pre>
-------------	---

Ajax < مایکروسافت Ajax > ت یک سایت ASP.Net با قابلیت ایجکس

ساخت یک سایت ASP.Net با قابلیت ایجکس :

در این راهکار یک سایت ساده ASP.Net را خواهیم ساخت ، که شامل صفحه ای است که برخی از قابلیت های مایکروسافت Ajax را نمایش خواهد داد .

این برنامه اطلاعات دانشجویان را از یک پایگاه داده فرضی دریافت کرده و بر روی صفحه نمایش می دهد .
برنامه از یک کنترل [UpdatePanel](#) ، برای آپدیت و به روز رسانی بخشی از صفحه که تغییر می کند استفاده کرده و مانع رفرش و Postback شدن کامل صفحه در هنگام دریافت یا ارسال اطلاعات می شود .
همچنین این برنامه از یک کنترل [UpdateProgress](#) برای نمایش میزان پیشرفت عملیات انتقال اطلاعات ، استفاده می کند .

(اضافه کردن یک کنترل UpdatePanel به صفحه ASP.Net :

پس از اینکه یک سایت ASP.Net را ساختید (برای دریافت اطلاعات بیشتر به راهکار ساخت یک سایت ساده در ASP.Net بروید) ، صفحه ای را به آن اضافه نمایید که قرار است کنترل UpdatePanel را بر روی خود نگه .
قبل از اینکه یک کنترل [UpdatePanel](#) را به صفحه اضافه نمایید ، بایستی یک کنترل [ScriptManger](#) را نیز بر روی صفحه قرار دهید . کنترل UpdatePanel برای انجام امور آپدیت و دریافت و ارسال اطلاعات از بیت های کنترل [ScriptManger](#) استفاده می کند .

نحوه ساخت یک صفحه جدید ASP.Net :

برای شروع پروژه باید یک صفحه جدید ASP.Net را به سایت خود اضافه نماییم . برای این منظور مراحل زیر را انجام دهید:

- از منوی Solution Explorer ، بر روی نام سایت کلیک سمت راست کرده و گزینه Add New Item را انتخاب نمایید.
- از منوی باز شده ، نوع فایل را Web Form انتخاب کرده و سپس نام آن را به Students.aspx تغییر دهید . همچنین تیک گزینه Place code in separate file را بردارید (تا فایل کد جداگانه ای برای صفحه ایجاد نشود).
- با زدن دکمه Add ، صفحه جدید را ایجاد کرده و به حالت Design بروید.
- از منوی AJAX Extensions یک کنترل [ScriptManger](#) و یک کنترل [UpdatePanel](#) روی صفحه قرار دهید.

(اضافه کردن محتویات به یک کنترل UpdatePanel :

کنترل UpdatePanel فقط بخشی از صفحه که قرار است ، تغییر کند را به روز رسانی کرده و کاری به بقیه صفحه ندارد . در این بخش از راهکار ، کنترل داده ای را به صفحه اضافه خواهیم کرد ، که قرار است اطلاعات از پایگاه داده Students دریافت کرده و بر روی صفحه نمایش دهد . برای اضافه کردن محتویات جهت بروز رسانی بر روی صفحه به کنترل UpdatePanel ، مراحل زیر را انجام دهید :

- از یخش Data منوی Toolbox برنامه ، یک کنترل [GridView](#) انتخاب کرده و در بخش قابل ویرایش کنترل UpdatePanel قرار دهید.
- از منوی وظایف Tasks کنترل GridView که به صورت یک فلش بر روی آن قرار دارد ، کادر کشویی Choose Data Source را کلیک کرده و سپس گزینه <New data source> را انتخاب نمایید .
- Data Source Configuration باز می شود.
- Where will the application get data from ، گزینه Database را انتخاب کرده و سپس دکمه Ok را بزنید.
- Configure Data Source ، به پایگاه داده Students متصل شده و سپس گزینه Next بزنید.
- از مرحله Configure the Select Statement ، گزینه Specify a custom SQL statement or stored procedure را انتخاب کرده و مجدداً Next را بزنید.
- Define Custom Statement or Stored Procedures Select
- Select زیر را وارد نمایید :

Select	SELECT FirstName, LastName From Students
--------	--

- سپس کلید Next Ok را بزنید.
- همچنین در بخش GridView Tasks ، گزینه Enable Paging را علامت بزنید تا این کنترل اطلاعات خود را صفحه بندی نماید.
- تغییرات خود را ذخیره نموده و سپس کنترل های Ctrl + F5 را برای اجرا صفحه فشار دهید.
- همانطور که در خروجی صفحه مشاهده می کنید ، در هنگام تغییر شماره صفحه در کنترل GridView و به روز رسانی اطلاعات نمایش داده شده آن ، صفحه ASP.Net رفرش یا Postback نشده و فقط بخش جدول کنترل GridView به روز رسانی می شود .
- در صورتی که در حالت استفاده نکردن از کنترل UpdatePanel و تکنولوژی ایجکس ، با هر بار تغییر اطلاعات کنترل GridView ، صفحه مجبور به Postback شدن و بار گذاری مجدد می شود .

اضافه کردن یک کنترل UpdateProgress به صفحه :

- کنترل UpdateProgress ، یک پیام یا نمایه وضعیت را زمانی که اطلاعات و محتویات در حال لود شدن برای کنترل GridView است ، نمایش می دهد .
- برای مثال نمونه آن را که در در اکثر سایت ها دیده اید ، ساعت یا دایره رنگی است که تا زمان آماده شدن اطلاعات

نحوه اضافه کردن یک کنترل UpdateProgress به صفحه :

- UpdateProgress Ajax Extensions Toolbox برنامه ، یک کنترل UpdateProgress انتخاب کرده و در زیر کنترل UpdatePanel قرار دهید.
- کنترل UpdateProgress را انتخاب کرده و از قسمت Properties آن ، مقدار خاصیت AssociatedUpdatePanelID آن را به UpdatePanel1 تغییر دهید .
- این کار کنترل UpdateProgress را به کنترل UpdatePanel که از قبل بر روی صفحه قرار داده بودید ، متصل می کند.

. در قسمت فایل ویرایش کنترل UpdateProgress ، بنویسید " در حال دریافت اطلاعات. " ...
. تغییرات ایجاد کرده را ذخیره کرده و برای اجرای صفحه Ctrl + F5 را بزنید.

اگر تاخیر یا مدت زمانی برای دریافت اطلاعات توسط کنترل داده GridView و به روز رسانی آنها بر روی صفحه وجود داشته باشد ، در این فرصت کنترل UpdateProgress ، متن خود را به کاربر نمایش می دهد ، تا عملیات

اضافه کردن تاخیر در اجرای کدها در صفحه ایجکس ASP.Net :

اگر در مثال ارائه شده در صفحه ، کنترل داده عملیات دریافت و به روز رسانی اطلاعات را با سرعت بسیار زیادی انجام دهد ، ممکن است کاربر هیچ گاه پیام یا نمایه کنترل UpdateProgress را مشاهده نکند .
عدم مشاهده این پیام ، ممکن است کاربر را به این اشتباه بیاندازد که اطلاعات مورد نظر در صفحه آپدیت و به روز رسانی نشده اند .

کنترل UpdateProgress ، از یک خاصیت به نام DisplayAfter پشتیبانی می کند ، که این قابلیت را به طراح می دهد تا تاخیری را برای اجرا و نمایش پیام کنترل تعیین نماید .

تعیین این خاصیت مانع از فلش زدن و نمایش بسیار سریع پیام کنترل در زمانی که عملیات دریافت و به روز رسانی اطلاعات از سرور بسیار سریع است ، می شود .

به طور پیش فرض این مقدار برای کنترل UpdateProgress ، نیم ثانیه (میلی ثانیه) بوده و به این معناست که کنترل UpdateProgress ، چنانچه عملیات ارسال و به روز رسانی اطلاعات کمتر از نیم ثانیه طول بکشد ، نمایش داده نخواهد شد .

در محیط برنامه خودتان می توانید یک زمان تاخیر را به کنترل UpdateProgress اضافه نمایید ، تا مطمئن شوید که این کنترل ، همانطور که انتظار دارید ، عمل کرده و حتما پیام خود را نمایش دهد . این کار یک کار کاملا اختیاری است و استفاده از آن بر طبق سلیقه طراح خواهد بود .

نحوه اضافه کردن تاخیر به برنامه خودتان :

- . درون کنترل UpdateProgress ، کنترل GridView را انتخاب نمایید.
- . Properties آن ، دکمه Event را کلیک نمایید.
- . رویداد PageIndexChanged کنترل را دابل کلیک نمایید ، تا صفحه کد پشت صحنه و رویداد مربوطه برای کد نویسی باز شود.
- . کد زیر را به event handler رویداد PageIndexChanged کنترل GridView ، اضافه نمایید تا تاخیری ثانیه را به پروسه پردازشی کد ، اضافه نماید :

کد	<pre>// کد برای C# System.Threading.Thread.Sleep(3000); // کد برای VB System.Threading.Thread.Sleep(3000)</pre>
----	--

- . تغییرات را ذخیره کرده و مجددا صفحه را اجرا نمایید.
- . با کار با کنترل GridView و مشاهده تفاوت با حالت قبل ، کاربرد تاخیر را در پروسه صفحه مشاهده نمایید.

Ajax < مایکروسافت Ajax > ساخت یک برنامه داده ای با قابلیت ایجکس

ساخت یک برنامه داده ای با قابلیت Ajax :

در این راهکار شما با نحوه ایجاد یک برنامه وب با قابلیت Ajax ، که برای نمایش لیستی از آیتم ها و کارهای در حال اجرا به کار می رود ، آشنا خواهید شد .

این برنامه به شما کمک می کند تا یک رابط کاربری را برای ایجاد ، مدیریت ، پاک کردن لیست ها و آیتم های آنها بسازید . تمامی اعمال به روز رسانی، وارد کردن ، پاک کردن و صفحه بندی اطلاعات درون یک کنترل [UpdatePanel](#) انجام می شود ، که از تکنولوژی Ajax استفاده می کند . کارهایی که در این راهکار به شما آموزش داده خواهد شد ، عبارتند از :

- ایجاد یک پایگاه داده SQL و اضافه کردن اطلاعات.
- اضافه کردن یک کنترل LinqDataSource به صفحه.
- اضافه کردن کلاس LINQ به کلاس های SQL
- استفاده از کنترل ListView برای نمایش ، ویرایش و پاک کردن اطلاعات در پایگاه داده.
- استفاده از کنترل LinqDataSource برای اتصال به پایگاه داده با استفاده از زبان LINQ
- استفاده از کنترل UpdatePanel برای اضافه کردن قابلیت های Ajax به صفحه.

رم افزار های پیش نیاز :

برای اجرای این راهکار بایستی نرم افزار های زیر بر روی سیستم شما نصب شده باشند :

- Microsoft Visual Studio or Visual Web Developer 2010 Express یا ورژن های مشابه.
- SQL Server Express که همراه با ویژوال استودیو نصب می شود.

ایجاد یک وب سایت جدید ASP.Net :

در مرحله اول ، باید سایت ASP.Net خود را ایجاد نمایید . فرض بر این است که کاربر آشنایی کافی برای ایجاد یک وب سایت جدید ASP.Net . اگر هم با این کار آشنا نیستید ، برای دریافت اطلاعات بیشتر به [راهکار ساخت یک وب سایت ساده در ASP.Net](#) بروید .

ایجاد یک پایگاه داده جدید SQL Server :

اکنون که سایت جدید ASP.Net خود را ساخته اید ، قدم بعدی ایجاد یک پایگاه داده و اضافه کردن یک مسیر دسترسی به آن در Server Explorer . هنگامی که یک پایگاه داده را به Server Explorer ، اضافه می کنید ، می توانید به راحتی از نرم افزار ویژوال استودیو برای اضافه کردن جداول ، stored procedures views ... به آن ، استفاده نمایید . همچنین می توانید از طریق این ابزار اطلاعات موجود در جداول پایگاه داده را مشاهده کرده و یا اینکه Query مورد نظر خود را به راحتی با استفاده از پنجره Query Builder ایجاد نمایید .

نحوه اضافه کردن یک Database به پروژه :

- در منوی Solution Explorer ، بر روی نام وب سایت کلیک راست کرده و گزینه Add New Item را انتخاب نمایید.
- از کادر باز شده ، گزینه SQL Database را انتخاب کرده و نام آن را به Tasks.mdf تغییر داده و گزینه Ok را بزنید.
- هنگامی که نرم افزار ویژوال استودیو از شما پرسید ، که Database باید در پوشه App_Data نگهداری شود ، گزینه Yes را انتخاب نمایید.

طراحی نمایه کلی Database و اضافه کردن اطلاعات اولیه به آن :

می توانید از ابزارها و امکانات ویژوال استودیو برای طراحی نمایه کلی و وارد نمودن اطلاعات اولیه به پایگاه داده خود استفاده نمایید . برای این منظور مراحل زیر را انجام دهید :

- در منوی Solution Explorer ، پوشه App_Data را باز کرده و بر روی پایگاه داده Tasks.mdf دابل کلیک نمایید .
- برنامه پایگاه داده را به صورت درختی در منوی Server Explorer باز می کند.
- بر روی پوشه Tables کلیک راست کرده و گزینه Add New Item را انتخاب نمایید.
- در ویرایشگر جدول پایگاه داده ، فیلدهای زیر را با مشخصات داده شده ایجاد نمایید :

نام فیلد یا ستون	نوع داده ای	آیا می تواند خالی باشد ؟
taskId	int	Allow Nulls: No
taskName	nvarchar(50)	Allow Nulls: No
dateCreated	datetime	Allow Nulls: No
isComplete	bit	Allow Nulls: No

- بر روی ردیفی که شامل فیلد taskId می باشد ، کلیک راست کرده و با انتخاب گزینه Set Primary Key، آن فیلد را به عنوان فیلد اصلی انتخاب نمایید.
- همانطور که ردیف taskId را در حال انتخاب دارید ، در بخش Columnes Properties Identity Specification را باز کرده و مقدار گزینه Is Identity را به Yes تغییر دهید.
- جدول را ذخیره کرده و نام آن را TaskList قرار دهید.
- بر روی نام جدول در Server Explorer کلیک راست کرده و گزینه Show Table Data را انتخاب نمایید .
- پنجره ای باز می شود که در آن می توانید اطلاعات جدول را مشاهده کرده و یا اطلاعات مورد نظر خود را به آن بیفزایید .
- چهار یا پنج رکورد را با اطلاعات دلخواه برای نمایش در صفحه ، به جدول اضافه کرده و سپس آن را ببندید .
- دقت داشته باشید که لزومی ندارد برای فیلد taskId ، مقداری تعیین نمایید ، زیرا آن فیلد به صورت

اتوماتیک مقداردهی می شود .
همچنین برای فیلد `isComplete` ، باید مقدار `True` یا `False` را وارد نمایید.

ایجاد کنترل های دسترسی و کار با داده در ASP.Net :

در این بخش ، از یک کنترل `LinqDataSource` استفاده خواهید کرد و به وسیله آن کلاس هایی را طراحی می کنید ، که به جای موجودیت های مختلف پایگاه داده (مثل جدول ، خود پایگاه داده و ...) عمل خواهند کرد . کنترل `LinqDataSource` و کلاس های طراحی شده برای آن ، لایه دسترسی به داده ها هستند ، که در این راهکار باید از آنها استفاده نمایید .

کنترل `LinqDataSource` LINQ را به توسعه دهندگان وب از طریق سیستم دیتای `ASP.Net` ، معرفی کرد . کنترل `LinqDataSource` کدهای لازم برای انتخاب کردن ، وارد نمودن ، به روز رسانی و یا حذف اشیا و اطلاعات را در پایگاه داده ایجاد می کند . LINQ ویژگی های برنامه نویسی شی گرا را به زبان پایگاه داده اضافه کرده است .

این زبان یک مدل برنامه نویسی منحصر به فرد را برای جستجو و به روز رسانی اطلاعات برای منابع داده ای مختلف فراهم کرده و قابلیت های خود را مستقیماً به `C#` یا `VB` اضافه می کند .

اتصال پایگاه داده Tasks به یک شی داده ای SQL :

برای شروع ساخت لایه داده ای برنامه ، باید یک شی `dataset` را به پروژه اضافه نماییم .

نحوه ایجاد یک کلاس برای جدول TaskList :

- اگر وب سائیتی که ایجاد نموده اید ، از قبل دارای پوشه `App_Code` نیست ، در منوی `Solution Explorer` ، بر روی نام وب سایت کلیک راست کرده و گزینه `Add ASP.Net Folder` نموده و سپس پوشه `APP_Code` را اضافه نمایید.
- بر روی پوشه `App_Code` کلیک راست کرده و گزینه `Add New Item` را انتخاب نمایید.
- نوع فایل `LINQ to SQL Classes` را انتخاب کرده و نام آن را به `Tasks.dbml` ، تغییر داده و سپس گزینه `Add` را بزنید.
- از منوی `Server Explorer` `TaskList` را درگ کرده و آن را بر روی پنجره `Object Relational Designer` بندازید.
- فایل `Tasks.dbml` را ذخیره نمایید .
- هنگامی که فایل فوق را ذخیره می نمایید ، ویژوال استودیو به صورت اتوماتیک دو فایل را در پوشه `App_Code` و در زیر فایل `Tasks.dbml` اضافه می کند . فایل اول `Tasks.dbml.layout` فایل دوم `Tasks.designer.cs` یا `Tasks.designer.vb` می باشد ، بر حسب زبان برنامه نویسی که برای پروژه خود انتخاب کرده اید.
- در منوی `Solution Explorer` ، فایل `Tasks.designer.cs` یا `Tasks.designer.vb` را باز کنید .
- اگر به آن دقت نمایید ، مشاهده می کنید که دارای کلاس به نام های `TasksDataContext` `TaskList` می باشد . کلاس `TasksDataContext` به جای خود پایگاه داده و کلاس `TaskList` به جای جدول آن عمل می کند .
- کلاس `TasksDataContext` که فاقد هر گونه پارامتر است ، اطلاعات اتصال به پایگاه داده (`Connection String`) را از فایل `web.config` می خواند .

- فایل web.config را باز کنید .
- دقت نمایید که یک رشته ارتباطی (Connection String) برای پایگاه داده Tasks.mdf به المنت connectionStrings اضافه شده است.
- تمامی فایل های که باز کرده را ببندید.

ایجاد و تنظیم کردن کنترل LinqDataSource :

اکنون که شما یک جدول پایگاه داده و کلاس هایی که جانشین اجزای درونی آن هستند ، را در اختیار دارید ، می توانید از یک کنترل ListView برای اتصال به Database بر روی صفحات ASP.Net استفاده کنید . برای این مراحل زیر را انجام دهید :

- صفحه Default.aspx سایت را باز کرده و به نمای Design بروید.
- یک کنترل LinqDataSource را از بخش کنترل های داده منوی Toolbox درگ کرده و بر روی صفحه قرار دهید Id . آن را نیز برابر با LinqDataSource1 قرار دهید.
- LinqDataSource Tasks ، که به صورت یک فلش بر روی کنترل LinqDataSource مشاهده می شود ، گزینه Configure Data Source را انتخاب نمایید.
- Choose your context object ، گزینه TasksDataContext را انتخاب کرده و گزینه Next را بزنید.
- از لیست Table (Table) TasksLists (یه) را انتخاب کرده و سپس دکمه Finish را بزنید.
- LinqDataSource Tasks ، گزینه های Enable Delete , Enable Insert ، گزینه های Enable Update را علامت بزنید .
- توجه داشته باشید که شما نیازی به هیچ گونه کدنویسی برای انجام این عملیات ها نداشته و خود کنترل ها آنها را برایتان انجام می دهند.
- صفحه را ذخیره نمایید.

استفاده از کنترل های سرور داده :

در این قسمت ، شما کنترل هایی را به صفحه اضافه خواهید کرد که از کنترل LinqDataSource و کلاس های آن ، برای اتصال به پایگاه داده و نمایش اطلاعات مورد نظر استفاده خواهند کرد . برای این منظور ، یک کنترل ListView را برای نمایش اطلاعات از پایگاه داده SQL اضافه خواهیم کرد . یک کنترل DropDownList را برای فیلتر کردن و گزینش اطلاعات خروجی در کنترل ListView به کار خواهید برد . در نهایت نیز از یک کنترل UpdatePannel برای افزودن قابلیت های Ajax و به روز رسانی فقط بخش مورد نظرتان در صفحه به جای رفرش شدن کل آن ، استفاده خواهید نمود .

نمایش اطلاعات توسط یک کنترل ListView :

کنترل ListView ، برای نمایش اطلاعات ساختار بندی شده، همانند کنترل های DataList Repeater بسیار . همچنین این کنترل بر خلاف دو کنترل ذکر شده ، از قابلیت های ویرایش ، وارد نمودن ، پاک کردن ، صفحه بندی و مرتب سازی اطلاعات به راحتی پشتیبانی می کند . اکنون شما یک کنترل ListView را به صفحه اضافه خواهید کرد ، که تمامی اطلاعات جدول Tasks نمایش خواهد داد. در مرحله بعدی یک کنترل DropDownList را نیز به صفحه اضافه خواهیم کرد ، تا فقط اطلاعات مورد نظر خود را نشان داده و بقیه را فیلتر نماید . کنترل ListView ، اطلاعات جدول بانک اطلاعاتی را در جداول مرتب و با ویرایش کاربر پسند نمایش داده و

همچنین دارای دکمه هایی برای ویرایش ، حذف ، به روز رسانی و یا وارد نمودن اطلاعات جدید به پایگاه داده است

برای اضافه کردن یک کنترل **ListView** به صفحه ، مراحل زیر را انجام دهید :

- . به صفحه ای که می خواهید کنترل **ListView** را به آن اضافه نمایید ، بروید.
- . **Data** ی **Toolbox** ، یک کنترل **ListView** را برداشته و بر روی صفحه قرار دهید.
- . از منوی **ListView Tasks** ، که به صورت یک فلش بر روی کنترل دیده می شود ، **Choose Data Source list** را انتخاب کرده و گزینه **LinqDataSource1** را کلیک نمایید .
- . این کار ، کنترل **ListView** را به کنترل **LinqDataSource** متصل می کند.
- . مجدداً در منوی **ListView Tasks** ، بر روی گزینه **Configure ListView** کلیک نمایید .
- . سپس از پنجره باز شده ، گزینه های **Enable Editing** ، **Enable Inserting** ، **Enable Deleting** ، **Enable Paging** را علامت بزنید .
- . دکمه **Ok** را زده و صفحه را ذخیره نمایید.

اضافه کردن یک کنترل **DropDownList** برای فیلتر کردن اطلاعات :

شما می توانید ، اطلاعاتی که توسط کنترل **ListView** نمایش داده می شود را به وسیله قرار دادن یک کادر انتخابی **DropDownList** ، فیلتر کرده و در هر لحظه ، اطلاعات مورد نظر خود را بر حسب گزینه ای که کاربر در لیست انتخاب کرده ، تغییر دهید .

برای اضافه کردن یک کنترل **DropDownList** به صفحه مراحل زیر را انجام دهید :

- . صفحه **Default.aspx** را باز کرده و به نمای **source** کد بروید.
- . **<form>** صفحه و در بالای کد کنترل **ListView** ، کد زیر را قرار دهید :

کد	<pre> Current List Filter: <asp:DropDownList ID="DropDownList1" AutoPostBack="true" runat="server"> <asp:ListItem Text="Active" Value="False" /> <asp:ListItem Text="Completed" Value="True" /> </asp:DropDownList> <hr id="separator" /></pre>
----	---

- . درون کد کنترل **LinqDataSource** ، مقدار خاصیت **AutoGenerateWhereClause** روی مقدار **true** تنظیم نمایید.
- . کد زیر را درون تگ باز و بسته کنترل **LinqDataSource** اضافه نمایید . این کد تعیین می کند که در هر لحظه چه اطلاعاتی نمایش داده شود . به آن دقت نمایید :

کد	<pre><WhereParameters> <asp:ControlParameter Name="isComplete" ControlID="DropDownList1" Type="Boolean" /></pre>
----	--

	</WhereParameters>
--	--------------------

. صفحه را ذخیره نمایید.

اکنون شما می توانید صفحه را تست کرده و مطمئن شوید که اطلاعات مورد نظرتان بر روی صفحه نمایش داده خواهد شد .

برای تست صفحه کلیدهای Ctrl + F5 را همزمان فشار دهید .

سپس از کنترل DropDownList ، گزینه Completed را انتخاب نمایید . مشاهده خواهید کرد فقط اطلاعات رکوردهای از جدول Tasks در کنترل ListView نمایش داده می شود که مقدار فیلد isComplete آنها برابر با True .

اضافه کردن قابلیت Ajax به صفحه :

در این بخش از راهکار ، که بخش پایانی است ، یک کنترل ScriptManager را به صفحه اضافه خواهیم کرد ، که قابلیت های Ajax را بر روی صفحات ASP.Net فعال می کند .

سپس نیز یک کنترل UpdatePannel را بر روی صفحه قرار خواهیم داد ، که این امکان را به ما می دهد تا به روز رسانی و تغییر اطلاعات در کنترل ListView Postback شدن و رفرش کل صفحه انجام گیرد .

اضافه کردن یک کنترل ScriptManager به صفحه :

برای استفاده از هر گونه قابلیت Ajax و کنترل های مرتبط با آن بر روی صفحات ASP.Net ، بایستی یک کنترل ScriptManager را به روش زیر ، بر روی صفحه قرار دهید :

. صفحه Default.aspx را باز کرده و به نمایه source کد بروید.

. AJAX Extensions نوی Toolbox ، یک کنترل ScriptManager را انتخاب کرده و در میان تگ <form> قرار دهید.

قرار دادن کنترل ListView درون کنترل UpdatePannel :

در این مثال ، کنترل ListView را درون کنترل UpdatePannel قرار می دهیم . انجام این کار باعث می شود تا انجام هر گونه تغییر و به روز رسانی در کنترل ListView ، بدون لود شدن و رفرش کل صفحه انجام شود . برای این منظور مراحل زیر را انجام دهید :

. در صفحه Default.aspx ، کد زیر را مستقیماً پس از تگ ابتدایی <form> قرار دهید :

کد	<asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel1" runat="server"> <ContentTemplate>
----	---

. همچنین کد زیر نیز دقیقاً قبل از تگ انتهایی </form> قرار دهید :

کد	</ContentTemplate> </asp:UpdatePanel>
----	--

این کار باعث می شود تا کنترل های `ListView` `DropDownList` درون کنترل `UpdatePannel` بگیرند .

مرحله نهایی :

پس از ذخیره صفحه ، برای اجرای آن ، کنترل های `Ctrl + F5` را همزمان فشار دهید . سپس آیتم های موجود در کنترل `DropDownList` را تغییر دهید . مشاهده می کنید که بدون رفرش شدن صفحه ، اطلاعات کنترل `ListView` ، به روز رسانی می شود .

Ajax < کنترل های ASP.Net Ajax > مرور کلی بر کنترل های

Ajax ASP.Net

معرفی کنترل های ASP.Net Ajax :

در این بخش به معرفی کنترل های ASP.Net Ajax که امکان اضافه کردن قابلیت های Ajax به صفحات وب را به شما می دهند ، می پردازیم . همانطور که در بخش های قبل با مفهوم کاربرد Ajax آشنا شدید ، این تکنیک امکان به روز رسانی و آپدیت بخشی از یک صفحه وب را بدون رفرش شدن و بارگذاری مجدد کل صفحه را فراهم می نماید . در لیست زیر ، کنترل های ASP.Net Ajax معرفی شده اند . برای دریافت اطلاعات بیشتر راجع به هر کدام بر روی نام آن کلیک نمایید :

- **کنترل : ScriptManager** : کنترل ScriptManager ، وظیفه مدیریت اسکریپت ها در صفحات ASP.Net با قابلیت Ajax را دارد و به طور پیش فرض ، کنترل ScriptManager ، اسکریپت فراخوانی شده در صفحه را در مجموعه اسکریپت های Ajax صفحه ، ثبت و اجرا می کند . به عبارت دیگر بار کلی فراخوانی ، اجرا و در نهایت اعمال تغییرات و آپدیت مورد نظر در صفحه ، بر عهده کنترل ScriptManager می باشد.
- **کنترل : Timer** : از کنترل Timer برای اجرای دستورات مورد نظر در بازه های زمانی معین و به صورت متناوب استفاده می شود . اگر این کنترل را با کنترل UpdatePanel به کار ببرید ، می توانید در بازه های زمانی معین ، یک بخش از صفحه را به صورت متناوب ، به روز رسانی نمایید . همچنین از این کنترل می توانید برای postback کردن کامل صفحه استفاده نمایید.
- **کنترل : UpdatePanel** : کنترل UpdatePanel ، این امکان را به شما می دهد تا فقط بخشی از یک صفحه وب را که می خواهید به روز رسانی شده و تغییر کند را آپدیت کرده ، به جای اینکه کل صفحه را رفرش نمایید .
با به کار بردن کنترل UpdatePanel به همراه کنترل ScriptManager ر یک صفحه ASP.Net برای آپدیت و به روز رسانی اطلاعات در یک صفحه ، دیگر نیاز به نوشتن هیچ کد یا اسکریپت اضافه ای نخواهید داشت.
- **کنترل : UpdateProgress** : به وسیله کنترل UpdateProgress می توانید ، در یک نمایه تصویری یا معمولی ، پروسه و میزان پیشرفت عملیات اجرا و به روز رسانی اطلاعات در صفحه را ، به کاربر نمایش دهید.

Ajax < کنترل های Ajax ASP.Net > معرفی کنترل ScriptManager

آشنایی با کنترل ScriptManager :

کنترل ScriptManager ، وظیفه مدیریت اسکریپت ها بر روی صفحات ASP.Net ای که قابلیت Ajax آنها فعال است را بر عهده دارد . به طور پیش فرض ، کنترل ScriptManager ، اسکریپت های به وقوع پیوسته متعلق به عملیات های Ajax در صفحه را ، با مجموعه سایر اسکریپت های صفحه مرتبط می کند . این کار امکان استفاده از قابلیت های مرورگر در سمت کلاینت و آپدیت شدن بخش های مختلف صفحه بدون رفرش شدن کامل آن را می دهد . شما بایستی از یک کنترل ScriptManager ، برای فعال سازی قابلیت های Ajax زیر در صفحات ASP.Net استفاده نمایید :

- به روز رسانی و تغییر فقط بخشی از صفحه که می خواهید تغییر کند ، به جای Postback شدن کل آن . کنترل های [UpdatePanel](#) [UpdateProgress](#) [Timer](#) برای کارکرد صحیح بر روی صفحات ASP.Net ، به یک کنترل ScriptManager نیاز دارند .
- امکان دسترسی کلاس های جاوا اسکریپت به سایر اطلاعات صفحات ASP.Net ، مثل اطلاعات اهراز هویت کاربر ، پروفایل ها و ...
- دسترسی کلاس های جاوا اسکریپت به وب سرویس های فعال بر روی صفحات ASP.Net .

طرز کار کنترل ScriptManager :

هنگامی که صفحه شامل یک یا چندین کنترل UpdatePanel می باشد ، کنترل ScriptManager عملیات به روز رسانی و تغییر اطلاعات در آنها را مدیریت می کند . این کنترل با متدهای حیات صفحه (Page life cycles) ، برای به روز رسانی بخش های مختلف کنترل UpdatePanel خاصیت `EnablePartialRendering` ، تعیین می کند که آیا اطلاعات به روز رسانی و تغییر در صفحه بدون Postback شدن آن فعال باشد یا خیر . به طور پیش فرض ، این مقدار بر روی `true` تنظیم شده و فعال است . برای دریافت اطلاعات بیشتر راجع به نحوه استفاده از کنترل های [UpdatePanel](#) [UpdateProgress](#) [Timer](#) ، به بخش های آموزشی آنها بروید .

مدیریت خطاهای احتمالی در آپدیت صفحات :

چنانچه در هنگام انجام عمل به روز رسانی و آپدیت بخشی از صفحه ، خطایی رخ دهد ، به وسیله کارهای زیر در کنترل ScriptManager ، می توانید آنها را مدیریت نمایید :

- تنظیم خاصیت `AsyncPostBackErrorMessage` کنترل ، که تعیین کننده پیام خطایی است که به مرورگر فرستاده می شود .
- مدیریت رویداد `AsyncPostBackError` کنترل ScriptManager ، که در زمان بروز خطا در عمل آپدیت رخ داده و می توان کدهای مورد نظر خود را در آن قرار داد .
- تنظیم خاصیت `AllowCustomErrorsRedirect` کنترل ، که تعیین می کند بخش خطاهای احتمالی (Custom Errors) در فایل `web.config` سایت ، چگونه باید استفاده شوند .

ثبت کردن اسکریپت های مورد نظر در صفحه با کنترل ScriptManager :

می توانید از کنترل ScriptManager ، برای مدیریت منابع کنترل هایی که در عملیات آپدیت و به روز رسانی صفحه ، نقش دارند ، استفاده کنید . این منابع شامل اسکریپت ها ، استایل ها ، فیلدهای مخفی و ... می شوند . مجموعه اسکریپت های (Scripts Collection) کنترل ScriptManager ، شامل یک شی ScriptReference برای هر اسکریپتی که در صفحه قرار دارد ، می باشد . شما می توانید به طور صریح یا برنامه نویسی شده ، اسکریپت ها را تعیین کنید . همچنین کنترل ScriptManager ، متدهای ثبت و ارتباط دهی را اجرا می کند ، که به وسیله آنها می توانید ، اسکریپت های کلاینت و فیلدهای مخفی روی صفحه را به صورت برنامه ریزی شده ، مدیریت نمایید .

ثبت کردن وب سرویس ها :

برای ثبت یک وب سرویس که شما می خواهید از یک صفحه ASP.Net با قابلیت Ajax فعال ، آن را فراخوانی نمایید ، باید وب سرویس را با اضافه کردن آن به مجموعه Services کنترل ScriptManager ، ثبت نمایید . چهارچوب کاری مایکروسافت اِی_جِکس ، یک شی کلاینت را برای هر شی ServiceReference در مجموعه Services کنترل ایجاد می کنند . کلاس پروکسی و اعضای آن از کنترل ScriptManager ، به راحتی با وب سرویس ها از طریق کلاینت اسکریپت ، ارتباط برقرار می کند .

کلاس ScriptManagerProxy :

تنها یک نمونه از کنترل ScriptManager می تواند به صفحه اضافه شود . صفحه می تواند به صورت مستقیم و یا از طریق یک کامپوننت دیگر مثل یک مستریج این کنترل را در خود داشته باشد . اگر یک نسخه از کنترل ScriptManager بر روی صفحه وجود داشته باشد ، ولی یک کامپوننت ترکیبی یا فرزند ، به نمونه دیگری از کنترل نیاز داشته باشد ، آنگاه کامپوننت دوم باید از کلاس ScriptManagerProxy نماید .

Timer < Ajax < کنترل های Ajax < ASP.Net < معرفی کنترل

آشنایی با کنترل Timer :

کنترل Timer به صورت متناوب ، در بازه زمانی تعیین شده ، صفحه را Postback می کند . همچنین اگر این کنترل را همراه با یک کنترل UpdatePanel به کار ببرید ، می توانید فقط بخشی از صفحه که کنترل UpdatePanel شامل آن می شود را به صورت متناوب ، به روز رسانی کنید . این کنترل همچنین می تواند ، پس از گذشت مدت زمانی معین ، کل صفحه را به آدرس دیگری Post نماید .

کاربردهای کلی کنترل Timer :

شما می توانید از کنترل Timer ، برای انجام امور زیر استفاده نمایید :

- محتویات یک یا چند کنترل UpdatePanel را بدون رفرش کردن و Postback شدن کل صفحه ، در فواصل زمانی معین ، به روز نمایید.
- کد یا کدهای مورد نظر خود را هر بار که کنترل Timer صفحه را Postback می کند ، اجرا نمایید.
- به صورت متناوب و در فواصل زمانی دلخواه ، کل صفحه را به سرور Post نمایید.

ه کار کنترل Timer :

کنترل Timer یک کنترل سرور ASP.Net است ، که برای اجرای بر روی صفحات ، یک Component یا [جاوا اسکریپت](#) را به صفحه اضافه می کند . جزء جاوا اسکریپت درون صفحه ، پس از گذشت مدت زمان تعیین شده در خاصیت Interval کنترل Timer ، به صورت متناوب ، صفحه را Postback می کند . در طراحی صفحه ASP.Net ، هر خاصیتی را که برای کنترل Timer تعیین کنید ، در هنگام اجرای صفحه توسط سرور به جزء جاوا اسکریپت مرتبط با آن در صفحه ، ارسال می شود . برای کارکرد درست کنترل Timer ، حتما بایستی یک کنترل یا یک نمونه از کلاس [ScriptManager](#) ، بر روی صفحه وجود داشته باشد .

هر بار که Postback توسط کنترل Timer اجرا شود ، این کنترل رویداد Tick خود را اجرا می کند . شما می توانید ، کدهای مورد نظر خود را برای اجرای متناوب در این رویداد کنترل ، قرار دهید .

از خاصیت Interval کنترل Timer برای تعیین دوره زمانی Postback شدن کنترل و از خاصیت Enabled آن برای روشن یا خاموش کردن آن استفاده می شود .

خاصیت Intervals بر حسب میلی ثانیه تعیین شده و مقدار پیش فرض آن میلی ثانیه ، یا ثانیه است . همچنین خاصیت Enabled ، می تواند دارای یکی از دو مقدار true یا false .

نکته : تعیین مدت زمان دوره تناوب کنترل Timer به مقدار خیلی کم ، می تواند باعث هنگ کردن صفحه و تحمیل بار اضافه به سرور شود . بنابراین ، فقط در زمانی که نیاز دارید ، صفحه را Postback نمایید .

شما می توانید بیش از یک کنترل Timer را بر روی صفحه قرار دهید ، چنانچه لازم باشد ، کنترل های مختلف UpdatePanel ، در فواصل زمانی گوناگون به روز شوند . اما یک کنترل Timer را می توانید برای کنترل چندین کنترل UpdatePanel ، به صورت همزمان به کار ببرید .

ه از یک کنترل Timer درون یک کنترل UpdatePanel :

هنگامی که یک کنترل Timer را درون یک کنترل UpdatePanel قرار دهید ، به صورت اتوماتیک کنترل Timer به عنوان رفرش کننده و آپدیت کننده آن عمل می کند . شما می توانید این رفتار کنترل Timer را با قرار دادن مقدار خاصیت ChildrenAsTriggers کنترل UpdatePanel ، بر روی مقدار false کنسل کنید . برای کنترل Timer ای که درون یک کنترل UpdatePanel قرار دارد ، مدت زمان شمارش دوره تناوب زمانی آغاز می شود ، که عمل Postback صفحه به طور کامل اجرا شود . بنابراین دوره تناوب آن تا زمانی که صفحه به طور کامل از سرور باز نگردد ، شروع نمی شود . برای مثال ، اگر دوره تناوب کنترل تایمر را ثانیه تعیین کرده و انجام عمل Postback صفحه ثانیه طول بکشد ، سری بعدی دوره تناوب کنترل تایم ثانیه بعد خواهد بود . در مثال زیر ، کد قرار گرفتن یک کنترل Timer درون یک کنترل UpdatePanel را مشاهده می کنید :

کد	<pre><asp:ScriptManager runat="server" ID="ScriptManager1" /> <asp:UpdatePanel runat="server" ID="UpdatePanel1" UpdateMode="Conditional"> <ContentTemplate> <asp:Timer ID="Timer1" runat="server" Interval="12000" OnTick="Timer1_Tick"> </asp:Timer> </ContentTemplate> </asp:UpdatePanel></pre>
----	--

استفاده از یک کنترل Timer بیرون از یک کنترل UpdatePanel :

اگر کنترل Timer را بیرون از تگ کنترل UpdatePanel باشد ، شما باید صراحتاً تعیین کنید که این کنترل Timer به عنوان اجرا کننده و آپدیت کننده کنترل UpdatePanel به صورت متناوب است . اگر کنترل Timer بیرون کنترل UpdatePanel باشد ، دوره تناوب کنترل تایمر همزمان با شروع عملیات Postback صفحه آغاز می شود . برای مثال اگر دوره تناوب کنترل تایمر روی ثانیه تنظیم شده باشد و عمل Postback صفحه ثانیه طول بکشد Postback بعدی دقیقاً ثانیه دیگر انجام می شود . بنابراین کاربر محتوی جدید صفحه را فقط برای ثانیه مشاهده خواهد کرد . در مثال زیر ، کد قرار گرفتن یک کنترل Timer بیرون از یک کنترل UpdatePanel را مشاهده می کنید :

کد	<pre><asp:ScriptManager runat="server" ID="ScriptManager1" /> <asp:Timer ID="Timer1" runat="server" Interval="12000" OnTick="Timer1_Tick"> </asp:Timer> <asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel1" runat="server"> <Triggers> <asp:AsyncPostBackTrigger ControlID="Timer1" EventName="Tick" /></pre>
----	---


```
</Triggers>
<ContentTemplate>
  <asp:Label ID="Label1" runat="server"></asp:Label>
</ContentTemplate>
</asp:UpdatePanel>
```

UpdatePannel < Ajax < کنترل های Ajax ASP.Net < معرفی کنترل UpdatePannel

آشنایی با کنترل UpdatePannel :

کنترل UpdatePannel این امکان را به شما می دهد ، تا برنامه های وب قوی و با رابط کاربری همانند نرم افزار های دسکتاپ بسازید . به وسیله این کنترل می توانید بخش یا بخش هایی از صفحه را که می خواهید اطلاعات آن تغییر کرده را آپدیت کرده و مانع رفرش شدن و Postback کل صفحه به سرور شوید .
به این کار در اصطلاح آپدیت جزئی صفحه می گویند . در حالت ساده ، برای مثال زمانی که می خواهید اطلاعات نمایش داده شده توسط یک [کنترل GridView](#) را آپدیت کنید ، این کار مستلزم رفرش شدن و Postback کل صفحه به سرور است .

در حالی که با قرار دادن همان کنترل GridView درون یک کنترل UpdatePannel ، در زمان آپدیت فقط کنترل GridView آپدیت شده و بقیه صفحه بدون تغییر یا Postback باقی می ماند . این روش ، حس کار با یک نرم افزار دسکتاپ را به کاربر داده و باعث رضایت بیشتر وی و سرعت بالاتر پاسخگویی صفحه می شود .
تمامی این امور را می توانید با قرار دادن یک کنترل UpdatePannel به همراه یک [کنترل ScriptManager](#) بر روی صفحه و بدون نیاز به هیچ کدنویسی خاصی انجام دهید .

نحوه کار کنترل UpdatePannel :

کنترل UpdatePannel ، با جدا کردن بخش مورد نظر از صفحه ، در هنگام به روز رسانی خود ، فقط آن بخش یا بخش های مرتبط را آپدیت کرده و مانع رفرش شدن و Postback کل صفحه می شود . این کار به وسیله یک کنترل [ScriptManager](#) و کلاس [PageRequestManager](#) در صفحه انجام می شود .
در این حالت آپدیت صفحه فقط به بخش یا بخش هایی محدود می شود ، که درون کنترل UpdatePannel برای ارسال کد مشخص شده اند . مرورگر فقط محتویات آن بخش را برای سرور ارسال می کند ، سپس سرور درخواست را بررسی کرده و جواب آن را حاضر می کند . در آخر جواب حاضر شده به صفحه برگردانده شده و به وسیله [متدهای DOM](#) در بخش های [HTML](#) مورد نظر اعمال می شود .
مثال زیر ، انجام روند اجرای یک صفحه از ابتدا و سپس آپدیت شدن بخش قرار گرفته در کنترل UpdatePannel را به صورت یک دیاگرام نشان می دهد :

فعال کردن به روز رسانی بخشی (partial-page update) در صفحه :

کنترل UpdatePannel ، برای کارکرد صحیح در صفحه ، به یک کنترل [ScriptManager](#) نیاز دارد . به صورت پیش فرض ، به روز رسانی بخشی صفحه فعال است ، زیرا مقدار خاصیت [EnablePartialRendering](#) کنترل [ScriptManager](#) بر روی [true](#) تنظیم شد .
کد زیر ، نحوه تعریف و استفاده از یک کنترل [ScriptManager](#) UpdatePannel را به صورت همزمان نشان می دهد . کنترل UpdatePannel شامل یک دکمه فرمان است که در هنگام کلیک بر روی آن ، محتویات UpdatePannel به روز می شود .
به صورت پیش فرض مقدار خاصیت [ChildrenAsTriggers](#) کنترل UpdatePannel بر روی مقدار [true](#) تنظیم شده و همین باعث می شود تا کلیک بر روی دکمه فرمان که یک کنترل فرزند UpdatePannel باعث آپدیت محتویات آن شود .

کد	<pre><asp:Button ID="Button1" Text="Refresh Panel" runat="server" /> <asp:ScriptManager ID="ScriptManager1" runat="server" /></pre>
----	---

	<pre> <asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel1" UpdateMode="Conditional" runat="server"> <Triggers> <asp:AsyncPostBackTrigger ControlID="Button1" /> </Triggers> <ContentTemplate> <fieldset> <legend>UpdatePanel content</legend> <%=DateTime.Now.ToString() %> </fieldset> </ContentTemplate> </asp:UpdatePanel> </pre>
--	--

تعیین محتویات برای کنترل UpdatePanel :

می توانید محتویات درونی را برای کنترل UpdatePanel به صورت مستقیم در بخش کد وارد کرده و یا از ContentTemplate در ویرایشگر ویژوال استودیو استفاده کنید .
محتویات کنترل UpdatePanel ، درون تگ باز و بسته <ContentTemplate> آن ، قرار می گیرد . برای اضافه کردن محتویات در حین اجرا و به صورت برنامه ریزی شده ، بایستی از خاصیت ContentTemplateContainer کنترل استفاده نمایید .

تعیین کنترل یا کد برای فعال کردن به روز رسانی در کنترل UpdatePanel :

به صورت پیش فرض ، هر کنترل درون کنترل UpdatePanel که قابلیت Postback داشته باشد ، در هنگام تغییر ، باعث رفرش شدن و آپدیت محتویات درونی کنترل UpdatePanel می شود .
همچنین می توانید کنترل دیگری که خارج از کنترل UpdatePanel وجود دارد را نیز ، برای رفرش کردن آن تنظیم نمایید . این کار با تعیین یک trigger برای کنترل UpdatePanel انجام می شود . trigger ، کنترل یا رویدادی است که باعث می شود تا محتویات درون کنترل UpdatePanel . برای مثال یک دکمه

کد زیر نشان می دهد که چگونه یک دکمه فرمان را برای رفرش کردن محتویات یک کنترل UpdatePanel به کار ببرید :

کد	<pre> <asp:Button ID="Button1" Text="Refresh Panel" runat="server" /> <asp:ScriptManager ID="ScriptManager1" runat="server" /> <asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel1" UpdateMode="Conditional" runat="server"> <Triggers> <asp:AsyncPostBackTrigger ControlID="Button1" /> </Triggers> <ContentTemplate> <fieldset> </pre>
----	---

```

<legend>UpdatePanel content</legend>
    <%=DateTime.Now.ToString() %>
</fieldset>
</ContentTemplate>
</asp:UpdatePanel>

```

trigger به وسیله نگ `<asp:AsyncPostBackTrigger>` `<Triggers>` کنترل `UpdatePannel` تعیین می شود . (در محیط ویژوال استودیو می توانید برای کنترل مورد نظرتان ، `trigger` هایی را به وسیله پنجره `UpdatePanelTrigger Collection Editor` ایجاد نمایید) .

کنترل های `UpdatePannel` چگونه رفرش می شوند:

لیست زیر تعیین می کند که چگونه و چه زمانی کنترل `UpdatePannel` :

- اگر مقدار خاصیت `UpdateMode` را روی `Always` تنظیم کنید ، کنترل `UpdatePannel` با هر `Postback` ای ، از هر نقطه یا کنترلی در صفحه رفرش می شود . این مسئله شامل تمام کنترل هایی که چه درون `UpdatePannel` هستند یا بیرون آن ، صدق می کند.
- اگر مقدار خاصیت `UpdateMode` را روی `Conditional` کفه مقدار پیش فرض است ، فقط در حالات زیر محتویات کنترل به روز می شود:
 - هنگامی که یک `Postback` یا `trigger` برای کنترل `UpdatePannel` .
 - هنگامی که به صورت مستقیم رویداد `Update` کنترل `UpdatePannel` را فراخوانی نمایید.
 - هنگامی که کنترل `UpdatePannel` در یک کنترل دیگر `UpdatePannel` کنترل مادر `parent` آن ، به روز می شود.
 - هنگامی که مقدار خاصیت `ChildrenAsTriggers` کنترل روی `true` تنظیم شده باشد و یک کنترل فرزند درونی آن عمل `Postback` را انجام دهد.

Ajax < کنترل های Ajax ASP.Net > معرفی کنترل UpdateProgress

آشنایی با کنترل UpdateProgress :

از کنترل UpdateProgress ، برای نمایش یک نمایه تصویری یا یک پیام متنی ، که میزان پیشرفت پروسه عملیات لود شدن و به روز رسانی صفحه را نشان می دهد ، استفاده می شود . شما می توانید ظاهر و محتویان کنترل UpdateProgress را به راحتی تعیین نمایید . نمونه این کنترل را تاکنون زیاد مشاهده کرده اید . برای مثال هنگامی که صفحه در حال لود کردن اطلاعات از یک منبع داده ای است ، یک ساعت دوار به کاربر نشان می دهد ، که عملیات در حال انجام است و باید منتظر بماند . برای جلوگیری از نمایش فوق سریع کنترل در زمانی که عملیات به روز رسانی صفحه بسیار سریع است ، می توان یک مدت زمان تأخیری را به عنوان Delay برای نمایش ک شما می توانید یک یا چند کنترل UpdateProgress را بر روی صفحه قرار دهید ، که هر کدام مربوط به یک کنترل UpdateProgress . یا اینکه یک کنترل UpdateProgress واحد را برای چندین کنترل UpdatePanel به کار ببرید .

نحوه کار کنترل UpdateProgress :

کنترل UpdateProgress ، در هنگام اجرا بر روی صفحات وب ، به صورت یک تگ <div> قرار می گیرد ، که بسته به اینکه کنترل UpdatePanel مربوط به آن ، در حال به روز رسانی است یا خیر ، مخفی یا نمایان می در هنگام لود اولیه صفحه یا رفرش شدن کل صفحه ، این کنترل نمایش داده نخواهد شد .

اتصال یک کنترل UpdateProgress به یک کنترل UpdatePanel :

شما می توانید به وسیله خاصیت AssociatedUpdatePanelID کنترل UpdateProgress را به یک کنترل UpdatePanel متصل کنید . هنگامی که عمل Postback یا رفرش شدن توسط کنترل UpdatePanel انجام می شود ، کنترل UpdateProgress مرتبط با آن نمایش داده می شود . اگر کنترل UpdateProgress را به هیچ کنترل UpdatePanel خاصی مرتبط نکنید ، با هر بار Postback یا به روز رسانی ، آن کنترل در صفحه نمایش داده خواهد شد .

تعیین محتویات مورد نظر برای یک کنترل UpdateProgress :

می توانید تعیین کنید تا متن یا پیام خاصی توسط کنترل UpdateProgress در هنگام نمایش ، نشان داده شود . برای این منظور بایستی متن یا [کد HTML](#) مورد نظر خود را درون تگ باز و بسته ProgressTemplate کنترل قرار دهید . همانند مثال زیر :

کد	<pre><asp:UpdateProgress ID="UpdateProgress1" runat="server"> <ProgressTemplate> An update is in progress... </ProgressTemplate> </asp:UpdateProgress></pre>
----	--

تعیین چگونگی نمایش محتویات کنترل :

هنگامی که مقدار خاصیت `DynamicLayout` کنترل `UpdateProgress` را بر روی `true` تنظیم نمایید ، کنترل در هنگام اجرا بر روی صفحه ، هیچ فضای را اشغال نمی کند . در عوض ، صفحه به صورت دینامیکی آن را در م نمایش خواهد دارد . برای پشتیبانی از نمایش دینامیک ، کنترل `UpdateProgress` بر روی صفحه در هنگام اجرا به صورت یک تگ `<div>` رندر می شود ، که مقدار خاصیت `display` `none` . اما هنگامی که مقدار خاصیت `DynamicLayout` روی `false` باشد ، کنترل `UpdateProgress` فضای را بر روی صفحه اشغال می کند ، حتی اگر مخفی باشد . در این حالت ، کنترل به صورت یک تگ `<div>` رندر شده ، که مقدار خاصیت `display` آن روی `block` و مقدار خاصیت `visibility` اش روی `hidden` تنظیم شده است .

قرار دادن کنترل `UpdateProgress` بر روی صفحه :

می توانید کنترل `UpdateProgress` را درون یا بیرون از کنترل `UpdatePanel` قرار دهید . یک کنترل `UpdateProgress` هر زمان که کنترل `UpdatePanel` مرتبط به آن ، در حال به روز رسانی باشد ، نمایش داده می شود . حتی اگر درون کنترل `UpdatePanel` دیگری قرار گرفته باشد .

تعیین اینکه چه زمانی کنترل `UpdateProgress` نمایش داده شود :

شما می توانید به صورت برنامه ریزی شده ، تعیین نمایید که چه زمانی کنترل `UpdateProgress` نمایش داده . برای این منظور بایستی از رویدادهای `beginRequest` `endRequest` در جاوا اسکریپت استفاده نمایید . (تعلق به کلاس `PageRequestManager`) . در رویداد `beginRequest` `DOM` ای که جانشین کنترل `UpdateProgress` است را نمایش داده و در رویداد `endRequest` آن را مخفی نمایید .

Ajax < کنترل های ASP.Net Ajax > مثال عملی کار با کنترل تایمر Timer

ScriptManager , UpdatePanel

مثال عملی کار با کنترل تایمر Timer UpdatePanel ScriptManager :

در این بخش قصد داریم تا با ارائه یک مثال عملی و تشریح کد آن ، نحوه استفاده از [کنترل تایمر Timer](#) [ASP.Net](#) UpdatePanel ScriptManager را به شما آموزش دهیم .

کد مثال زیر را مرور نمایید . هر بخش از کد که نیاز به توضیح داشته ، را با یک رنگ مجزا مشخص ک آن را در پایان مثال توضیح داده ایم ::

کد	<pre><%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" %> <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd"> <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"> <head id="Head1" runat="server"> <title> مثال عملی کار با کنترل تایمر Timer</title> <script runat="server"> protected void Page_Load(object sender, EventArgs e) { OriginalTime.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString(); // این تابع // زمان ایجاد شدن اولیه صفحه را در کنترل مربوطه قرار می دهد StockPrice.Text = "50"; // تعیین مقادیر اولیه قیمت و ساعت TimeOfPrice.Text = "00:00:00"; } protected void Timer1_Tick(object sender, EventArgs e) { StockPrice.Text = GetStockPrice(); // این خط کد یک قیمت جدید را از تابع // مربوط به آن درخواست می کند TimeOfPrice.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString(); // این خط // کد نیز ، قیمت جدید ارسالی را در کنترل مربوط به آن آپدیت می کند } private string GetStockPrice() { double randomStockPrice = 50 + new Random().NextDouble(); // // این خط کد یک قیمت شانسی تولید می کند return randomStockPrice.ToString("C"); // قیمت جدید ایجاد // شده را به تابع درخواست کننده ، برمی گرداند } </script></pre>
----	--

	<pre> </head> <body style ="text-align : right ; direction : rtl"> <form id="form1" runat="server"> <asp:ScriptManager ID="ScriptManager1" runat="server" /> <%-- وجود یک نمونه از این کنترل برای اجرای کد ایجکس ضروری است --%> <asp:Timer ID="Timer1" OnTick="Timer1_Tick" runat="server" Interval="10000" /> <%-- کد کنترل تایمر --%> <asp:UpdatePanel ID="StockPricePanel" runat="server" UpdateMode="Conditional"> <Triggers> <asp:AsyncPostBackTrigger ControlID="Timer1" /> </Triggers> <ContentTemplate> <asp:Label id="StockPrice" runat="server"></asp:Label>
 <asp:Label id="TimeOfPrice" runat="server"></asp:Label> </ContentTemplate> </asp:UpdatePanel> <div> <asp:Label ID="OriginalTime" runat="server"></asp:Label> </div> </form> </body> </html> </pre>
خروجی	مشاهده خروجی مثال

- کنترل trigger یا رفرش کننده کنترل UpdatePannel را تعیین می کند ، که در این مثال Timer1 بوده و هر ثانیه آن را رفرش می کند.
- محتویات درونی کنترل UpdatePannel را تعیین می کند ، که هر ثانیه یک بار رفرش شده و قیمت جدید را نمایش می دهند.
- خط اول این بخش کد یک کنترل ScriptManager را تعیین می کند . برای عملکرد صحیح کنترل های UpdatePannel Timer وجود یک کنترل ScriptManager بر روی صفحه اجباری است . خط دوم نیز کد کنترل Timer است که هر ثانیه یکبار trigger Timer1_Tick فراخوانی و اجرا می کند.

Ajax < کنترل های Ajax ASP.Net > مثال عملی کار با کنترل

UpdateProgress

مثال عملی کار با کنترل UpdateProgress :

در این بخش قصد داریم تا با ارائه یک مثال عملی و تشریح کد آن ، نحوه استفاده از [کنترل UpdateProgress](#) در [ASP.Net](#) را به شما آموزش دهیم .

کد مثال زیر را مرور نمایید . هر بخش از کد که نیاز به توضیح داشته ، را با یک رنگ مجزا مشخص کرده و سپس آن را در پایان مثال توضیح داده ایم :

در مثال زیر یک کنترل UpdateProgress ، وضعیت عملیات آپدیت شدن کنترل UpdatePanel نمایش می دهد .

کد	<pre><%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" %> <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd"> <script runat="server"> protected void Button_Click(object sender, EventArgs e) // کد تابعی که در هنگام کلیک بر روی دکمه فرمان ها اجرا می شود { System.Threading.Thread.Sleep(3000); // سرور یک تاخیر ثانیه ای را انجام می دهد } </script> <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"> <head id="Head1" runat="server"> <title> UpdateProgress مثال عملی کار با کنترل تایمر </title> <style type="text/css"> #UpdatePanel1, #UpdatePanel2, #UpdateProgress1 { // تنظیم خواص مورد برای کنترل های مختلف border-right: gray 1px solid; border-top: gray 1px solid; border-left: gray 1px solid; border-bottom: gray 1px solid; } #UpdatePanel1, #UpdatePanel2 { width:200px; height:200px; position: relative; float: left; margin-left: 10px; margin-top: 10px; } #UpdateProgress1 { width: 400px; background-color: #FFC080; bottom: 0%; left: 0px; position: absolute;</pre>
----	---

```

    }
    </style>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
            <asp:ScriptManager ID="ScriptManager1" runat="server" /> <!-- برای
            <!--%> کارکرد صحیح سایر کنترل ها وجود یک نمونه از این کنترل بر روی صفحه اجباری است
            <asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel1" UpdateMode="Conditional"
            runat="server">
                <ContentTemplate>
                    <%=DateTime.Now.ToString() %> <br />
                    <asp:Button ID="Button1" runat="server" Text="Refresh Panel"
            OnClick="Button_Click" />
                </ContentTemplate>
            </asp:UpdatePanel>
            <asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel2" UpdateMode="Conditional"
            runat="server">
                <ContentTemplate>
                    <%=DateTime.Now.ToString() %> <br />
                    <asp:Button ID="Button2" runat="server" Text="Refresh Panel"
            OnClick="Button_Click"/>
                </ContentTemplate>
            </asp:UpdatePanel>
            <asp:UpdateProgress ID="UpdateProgress1" runat="server">
                <ProgressTemplate>
                    Update in progress...
                </ProgressTemplate>
            </asp:UpdateProgress>
        </div>
    </form>
</body> </body>
</html>

```

خروجی

[مشاهده خروجی مثال](#)

- کد تابع جاوا اسکریپتی که در هنگام کلیک بر روی دکمه فرمان های موجود در دو کنترل UpdatePannel، اجرا می شود.
- کد کنترل UpdatePannel
- کد کنترل UpdatePannel
- کد کنترل UpdateProgress، که یک نمایه تصویری را در زمان آپدیت شدن کنترل های UpdatePannel، بر روی صفحه نمایش می دهد.